



ՀԱՅԱՍՏԱՆԻ ՀԱՆՐԱՊԵՏՈՒԹՅԱՆ
ԿՐԹՈՒԹՅԱՆ, ԳԻՏՈՒԹՅԱՆ, ՄՇԱԿՈՒՅԹԻ
ԵՎ ՍՊՈՐՏԻ
ՆԱԽԱՐԱՐՈՒԹՅՈՒՆ



ՀՀ ԿԳՄՍՆ «ԵՐԵՎԱՆԻ ԼԵՈՅԻ ԱՆՎԱՆ
Հ. 65 ԱՎԱԳ ԴՊՐՈՑ» ՊՈԱԿ

ՀԵՐԹԱԿԱՆ ԱՏԵՍՏԱՎՈՐՄԱՆ ԵՆԹԱԿԱ ՈՒՍՈՒՑԻՉՆԵՐԻ
ՎԵՐԱՊԱՏՐԱՍՏՄԱՆ ԴԱՍԸՆԹԱՑԻ
ՀԵՏԱԶՈՏԱԿԱՆ ԱՇԽԱՏԱՆՔ

Առարկա՝ Ինֆորմատիկա

Մասնակից՝ Շուշան Ղաջոյան

Թեմա՝ Learning Apps կրթական ռեսուրսների հարթակը, որպես դասարանի հետ աշխատելու հեռավար էլեկտրոնային կրթական ռեսուրս (Է.Կ.Ռ.)

Ղեկավար՝ Գայանե Կոստանյան

ԵՐԵՎԱՆ 2023

Բովանդակություն

Ներածություն.....2

Ինչ է իրենից ներկայացնում Learning Apps հավելվածը.....3

Նոր Թեստի ստեղծումը Learning Apps ում.....4

Ստեղծած վարժությունը հասանելի դարձնել բոլորին.....6

Ինչպես ստեղծել դասարան և մուտքագրել երեխաներին7

Ինչպես ինքնուրույն կազմել առաջադրանքներ11

Հարցում13

Հարցման արդյունքները.....14

Գրականություն և օգտագործված էլեկտրոնային կայքեր18

Learning Apps կրթական ռեսուրսների հարթակը, որպես դասարանի հետ աշխատելու հեռավար էլեկտրոնային կրթական ռեսուրս (Է.Կ.Ռ.)

Ներածություն

Ուսուցման գործընթացի արդյունավետությունը կախված է նրանից, թե որքանով է ուսուցիչը կոմպետենտ (ձեռնահասու, խորագիտակ) գործընթացի պլանավորման, կազմակերպման և վերլուծության հարցերում: Մանկավարժական գործունեությունը մանկավարժից պահանջում է գիտելիքների և մասնագիտական կարողությունների անընդհատ ավելացում, ինչպես նաև հաղորդակցական նորագույն տեխնոլոգիաներով հագեցած դասերի անցկացում: Հատկապես վերջին խնդրի լուծման նպատակով ուսուցիչներն անընդհատ զգում են էլեկտրոնային կրթական պաշարների ստեղծման իմացության կարիք:

Ժամանակակից երեխան այնպիսին չէ, ինչպիսին եղել է նրա հասակակիցը 10-20 տարի առաջ: Չեն փոխվել երեխայի բնույթը կամ զարգացման օրինաչափությունները: Երեխաները շարունակում են զբաղեցնել դպրոցի տարածքը, փոխադրվել դասարանից դասարան, ընկերություն անել, կովել, բարկացնել և ուրախացնել: Բայց կյանքը փոխվել է արմատապես, փոխվել է սոցիալական աշխարհը և մեծահասակների, երեխաների սպասելիքները:

Նոր էլեկտրոնային ուսումնական ռեսուրսների ստեղծումը և դրանց նպատակային կիրառումը հնարավորություն է տալիս մշակելու ասպարեզում առկա խնդիրների լուծման առավել արդյունավետ ընթացակարգ և սահմանելու հավակնոտ նպատակներ:

Մենք հավատում ենք, որ Հայաստանի ուսուցիչները և կրթության ոլորտի բոլոր ներկայացուցիչները կարճ ժամանակում կյուրացնեն էլեկտրոնային ռեսուրսները ուսումնական գործընթացում արդյունավետորեն կիրառելու հմտությունները՝ դրանով իսկ առավել գրավիչ ու արդիական դարձնելով կրթական միջավայրը:

Դասավանդման և ուսումնառության ռեսուրսների արդիականացման համար անհրաժեշտ է արդյունավետ կառավարել այդ ռեսուրսները, բացահայտել խնդիրները, կայացնել համապատասխան որոշումներ՝ ուղղված դասավանդման և ուսումնառության ռեսուրսների արդիականացմանը: Որակյալ դասավանդման և ուսումնառության նյութերը և ռեսուրսները ապահովում են արդյունավետ դասավանդում և ուսումնառություն:

Ինչ է իրենից ներկայացնում Learning Apps հավելվածը

Learningapps գործիքը Web 2.0 տեխնոլոգիաներով ստեղծված հավելված է՝ միտված ինտերակտիվ վարժությունների ստեղծմանը: Այս ստեղծարար գործիքն ուսուցիչներին հնարավորություն է ընձեռում կիրառել տարբեր մուլտիմեդիա ձևաչափեր և կառուցել փոքր աղյուսներ՝ նման լեզո «աղյուսներին», որոնք կարող են օգտագործվել դասերի ընթացքում: LearningApps հավելվածն ունի ձևաչափերի լայն ընտրանի (ավելի քան 20), որոնք կարող են օգտագործվել կրթական մոդուլներ և ուսումնական խաղեր կերտելու համար: Հավելվածը ներառում է 6 տեսակի հանձնարարություններ ստեղծելու ձևաչափեր.

- վարժություններ՝ բազմակի ընտրանք, «Միլիոնատեր» խաղ, բառախաղ, • հանձնարարություններ՝ «Համապատասխանեցրու՝ զույգերը», «Բառերը համապատասխանեցրու՝ պատկերներին», խմբային տարբեր հանձնարարություններ,
- ճիշտ հերթականության որոշմանը միտված առաջադրանքներ՝ հերթականություն (պարզ հերթականություն), խմբային գլուխկոտրուկ,
- գրավոր առաջադրանքներ՝ բաց տիպի առաջադրանք, խաչբառ-գլուխկոտրուկ, «կախաղան», աղյուսակ, տեքստի ներմուծում,

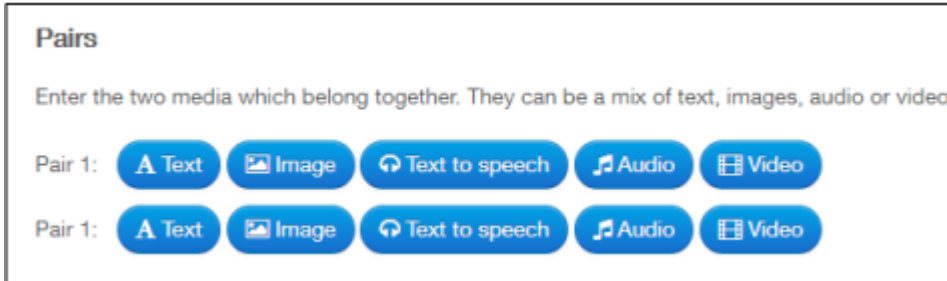
- մի քանի խաղացողներ ընդգրկող առաջադրանքներ՝ «Հերթագայի՝ ը մարտահրավերը» (“Order Challenge”), «Կռահի՝ ը» (“Guess”), «Որտե՞ղ: Ե՞րբ» (“Where? What?”), մի քանի խաղացողներ ներառող վարժություն՝ «Ձիարշավ» (“Horse Race”),
- գործիքակազմ՝ app matrix, չաթեր, համատեղ գրելու գործընթաց (shared writing), օրացույց, մտային քարտեզ (mindmap), pinboard: Օգտագործման մեջ բավական դյուրին այս վարժությունները բաժանվում են տարբեր մակարդակների՝ ունենալով հստակ կանոններ, դերախաղի և մրցակցության տարրեր, կրկին խաղալու կամ վերսկսելու հնարավորություն: Վերոգրյալից գատ՝ ակնթարթային հետադարձ կապը խթանում է աշակերտների մոտիվացիան:

Նոր թեստի ստեղծումը Learning Apps ում

1. Նոր թեստ ստեղծելու համար սեղմել Create App հրամանը.
2. Բացված պատուհանում ընտրել Matching Pairs տարբերակը՝ կազմելով թեստ զույգերի համապատասխանությամբ.
3. Բացված պատուհանում ընտրել Example 1, Example 2, Example 3 տարբերակները, դիտել գործիքի օգտագործման տարբերակները, իսկ նորը ստեղծելու համար սեղմել Create new App կոճակը.
4. App title բաժնում գրել թեստի վերագիրը, իսկ Task description-ում՝ պահանջը.

5. Pair 1 բաժնից ընտրել զույգերից առաջինի և երկրորդի պարունակությունը՝
 - Text - տեքստ
 - Image - նկար

- Text to speech - արտասանված տեքստ
- Audio - ձայնագրություն
- Video – տեսաձայնագրություն

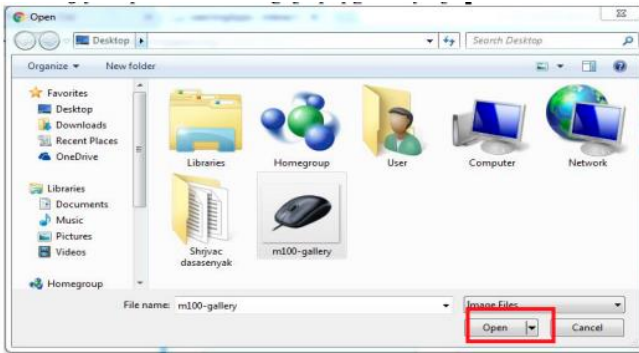


6. Text-ը ընտրելիս կբացվի հետևյալ պատուհանը, որտեղ հնարավորություն կստեղծվի մուտքագրել տեքստ, օրինակ՝ Մկնիկ.

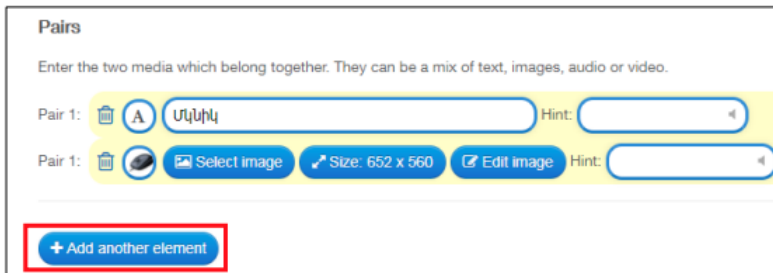
7. Սեղմել 2-րդ տողի Image կոճակը՝ նկար ընտրելու համար: Կբացվի հետևյալ պատուհանը, որտեղ կարելի է տեղադրել համացանցից կամ անձնական համակարգչից ընտրված նկար: Անձնական համակարգչից նկար տեղադրելու համար սեղմել Drag and drop image here or select click to select հրամանը.



8. Բացված պատուհանում նշել նկարը և սեղմել Open.



9. Նոր զույգ ավելացնելու համար սեղմել Add another element կոճակը.



10. Ավարտելուց հետո սեղմել հետևյալ կոճակը.



Ստեղծած վարժությունը հասանելի դարձնել բլոգին

Ստեղծված վարժություններն ի սկզբանե անհասանելի են բլոգին: Դրանք բլոգին հասանելի դարձնելու համար պետք է կատարել հետևյալ գործողությունները.

Սեղմել վարժության ներքևի աջ անկյունում գտնվող կոճակը.

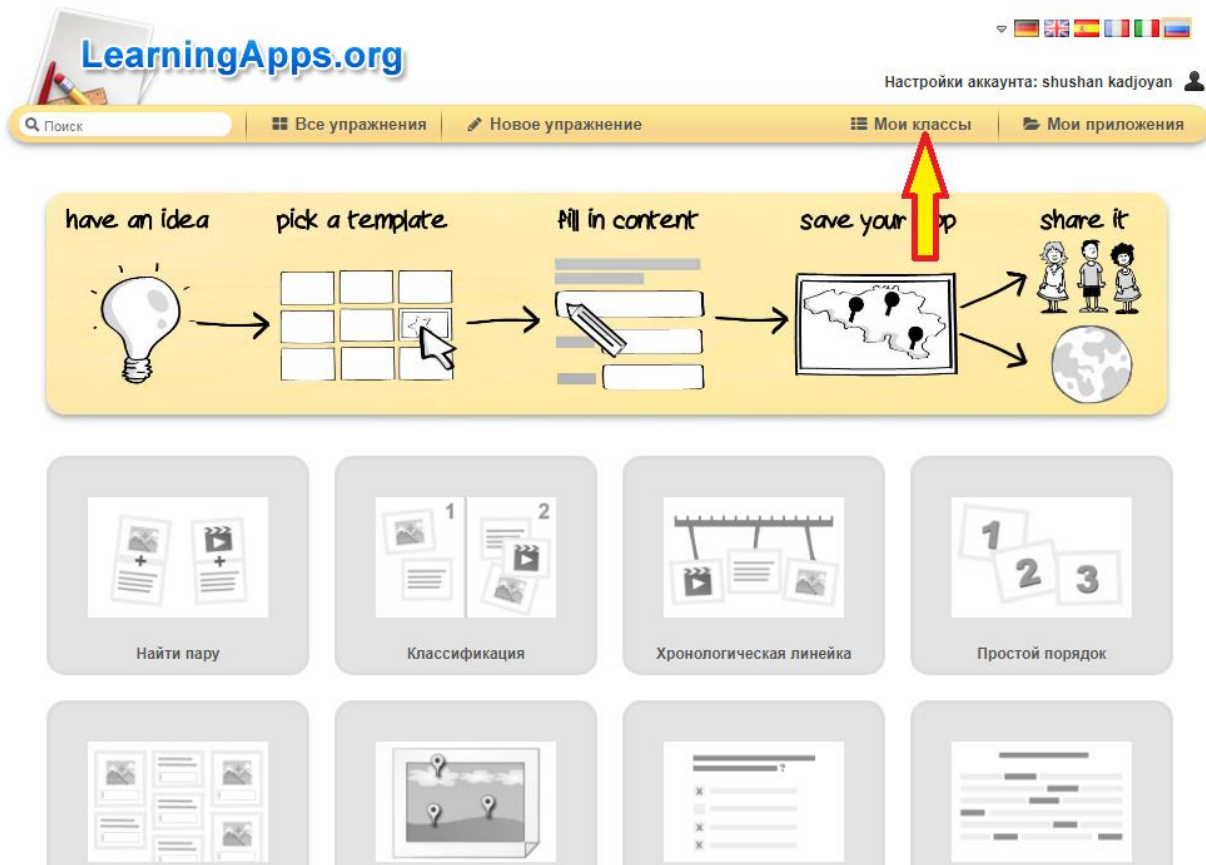
Բացված պատուհանում սեղմել Public App (Опубликованное приложение) կոճակը.

Բացված պատուհանում ընտրել, թե որ տարիքի դպրոցականների համար է այն

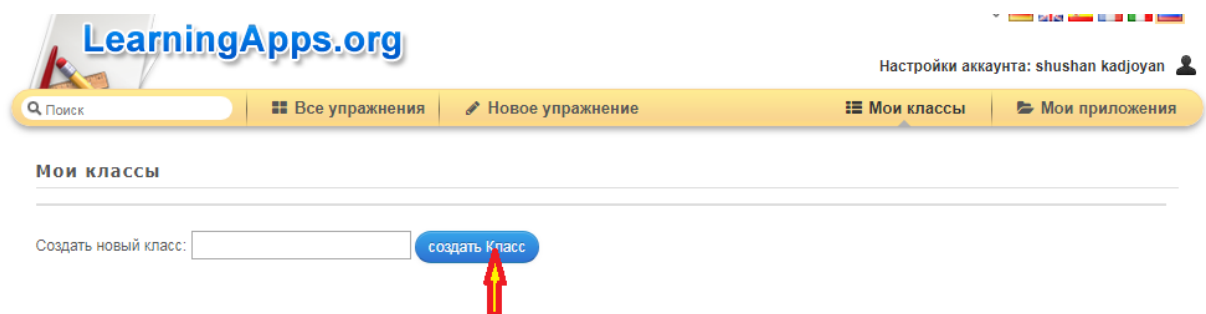
նախատեսված, նշել կատեգորիան, սեղմել Send request (Отправить формуляр) կոճակը.

Ինչպես ստեղծել դասարան և մուտքագրել երեխաներին

Դասարան ստեղծելու համար անհրաժեշտ է նախ գրանցվել և մուտք գործել հավելված:

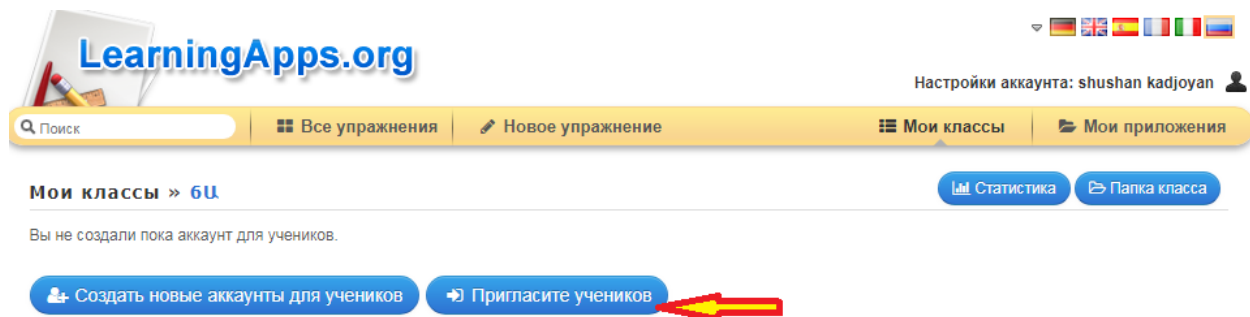


Մուտք գործելուց հետո վերին գոտու վրա մենք տեսնում ենք Мои классы կոճակը, որի վրա սեղմելով կտեսնենք



Անհրաժեշտ է լրացնել դասարանի անունը՝ օրինակ 6Ա և հաստատել создать Класс կոճակով:

Աշակերտներին դասարանում ավելացնելու համար կարելի է օգտվել տարբեր եղանակներից:
Մենք կարող ենք նախօրոք հանձնարարել երեխաներին , որպեսզի նրանք նույնպես
գրանցվեն



LearningApps.org

Настройки аккаунта: shushan kadjoyan

Поиск

Все упражнения

Новое упражнение

Мои классы

Мои приложения

Мои классы » 6U

Статистика

Папка класса

Вы не создали пока аккаунт для учеников.

Создать новые аккаунты для учеников

Пригласите учеников

Կարելի է աշակերտներին հրավիրել , դրա համար սեղմելով Пригласить учеников կոճակը
կստանանք այն հղումը, որի միջոցով կայքում գրանցում ունեցող երեխաները կարող են
ինքնուրույն գրանցվել համապատասխան դասարանում:

Мои классы » 3F » Пригласите учеников

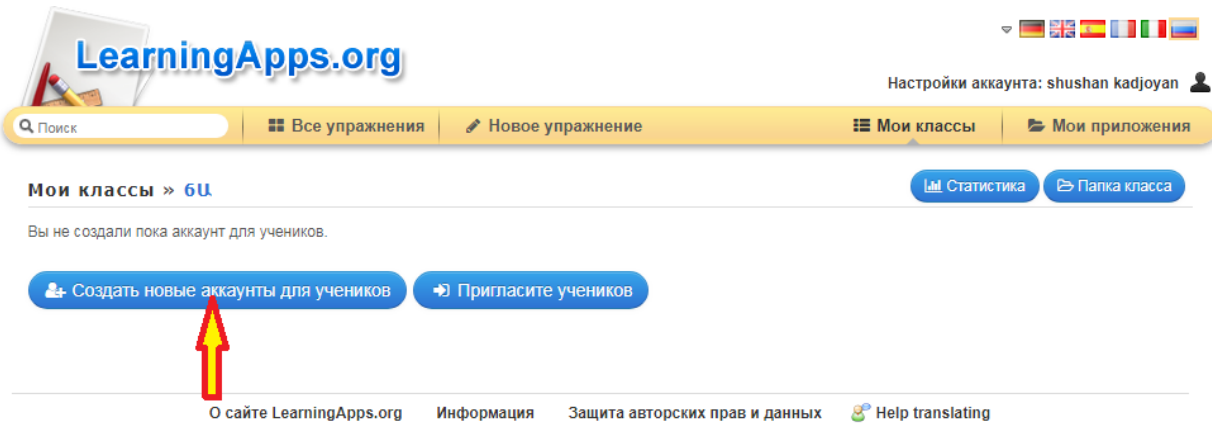
Пригласите учеников

If your students have already created an account themselves you can invite them to your class 3F using the following link. Simply send the link via email or paste it into your website.

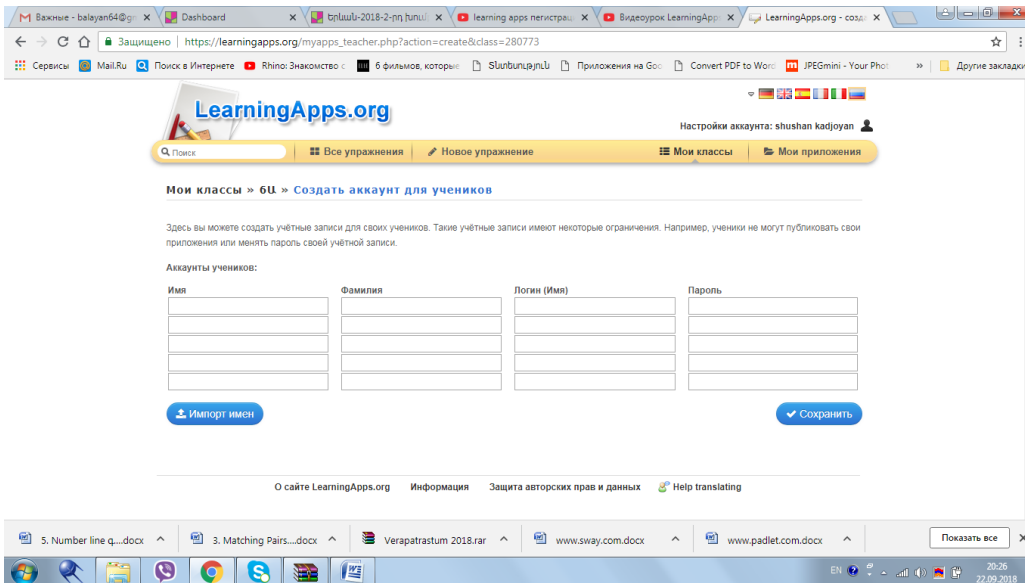
<https://learningapps.org/join/cyrbmvn5>

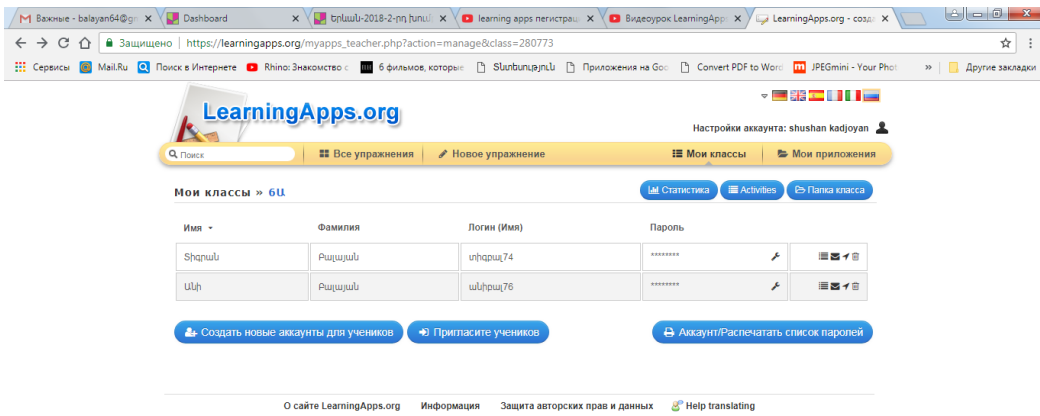


Կարող ենք ինքնուրույն գրանցել երեխաներին:



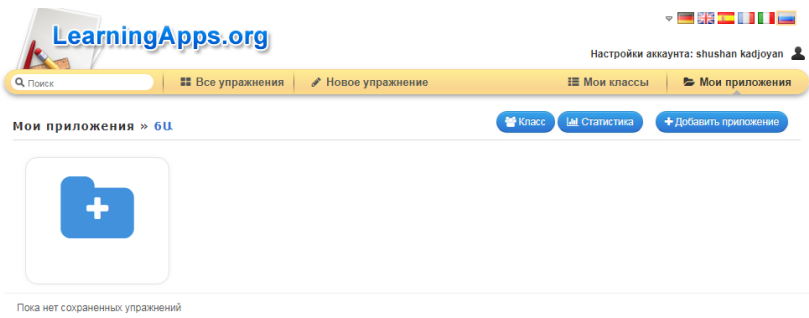
Սեղմելով Создать новые аккаунты для учеников կոճակը, բացվում են համապատասխան դաշտերը, որոնցում պետք է լրացնել երեխաների անուն, ազգանունը, իսկ ծրագիրը ինքնուրույն կտրամադրի ծածկագրերը: Վերջում սեղմելով Сохранить կոճակը կստեղծենք դասարանը:



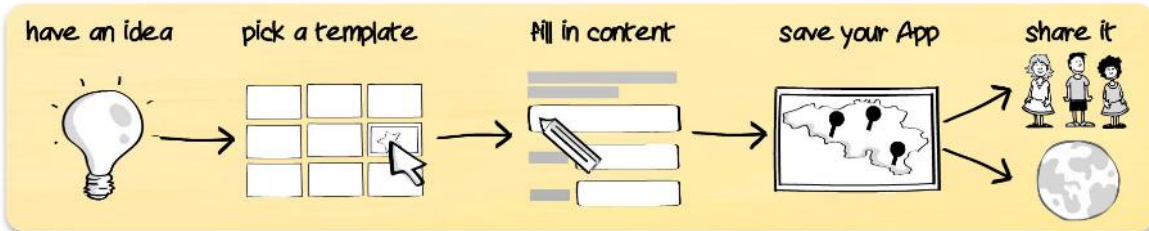
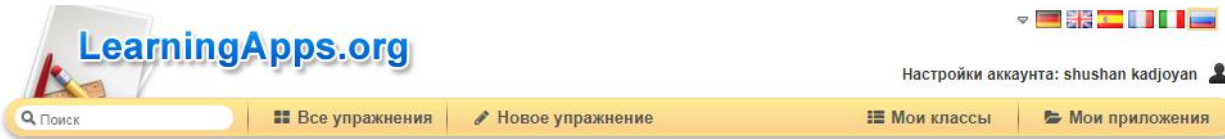


Սեղմելով Папка класса կոճակը կարող ենք հանձնարարություն ստեղծել մեր աշակերտների համար:

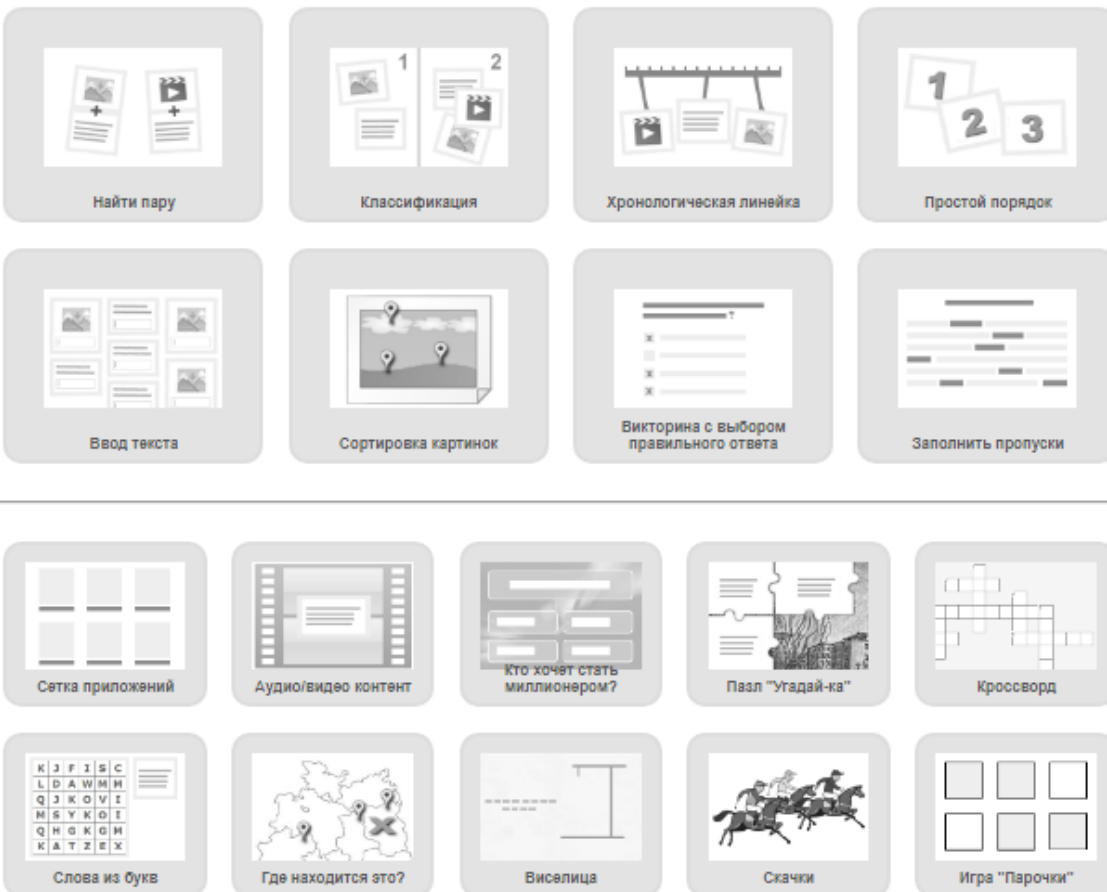
Դրա համար պետք է սեղմել Добавить приложение կոճակը, և մեր արդեն ստեղծած հավելվածներից առաջադրանք ընտրենլ:



Ինչպես ինքնուրույն կազմել առաջադրանքներ



Ընտրելով Новое упражнение կոճակը մենք հնարավորություն ենք ստանում կազմել առաջադրանքներ, թեստեր, խաչբառեր, խաղեր բազմազան տեսքով և բովանդակությամբ:



Մակայն այս ռեսուրսի առավելությունը կայանում է նրանում, որ բոլոր օգտագործողների ստեղծած նյութերը պահպանվում են **Все упражнения** գրադարանում: Այստեղ մենք կարող ենք գտնել գրեթե բոլոր առարկաներից առաջադրանքներ:

LearningApps.org

Настройки аккаунта: shushan kadjoyan

Поиск: Все упражнения Новое упражнение Мои классы Мои приложения

Для начинающих — Профессиональное образование и повышение квалификации

Ступени:

Категория

- Английский язык
- Астрономия
- Биология
- Все категории
- География
- Другие языки
- Инженерное дело
- Информатика
- Искусство
- Испанский язык
- История
- Итальянский язык
- Латинский язык
- Математика
- Методические инструменты
- Музыка
- Немецкий язык
- ОБЖ
- Политика
- Производственный труд
- Профессиональное образование
- Психология
- Религия
- Русский как иностранный
- Русский язык
- Спорт
- Физика
- Философия
- Французский язык
- Химия
- Человек и окружающая среда
- Экономика

Пример

- Имя существительное
- Детали одежды
- L1 Weather phenomena
- Соотнесите рисунки с описаниями.
- Странствия Одиссея
- немецкие
- 1 склонение имён существительных 4
- Значение воды в жизни человека
- ВИКТОРИНА (для подготовки к)
- Основные политические партии

Այստեղ առկա են շուրջ 32 առարկայական կատեգորյաներ: հնարավորություն ունենք նաև ընտրելու առաջադրանքի բարդության աստիճանը:

Настройки аккаунта: shushan kadjoyan

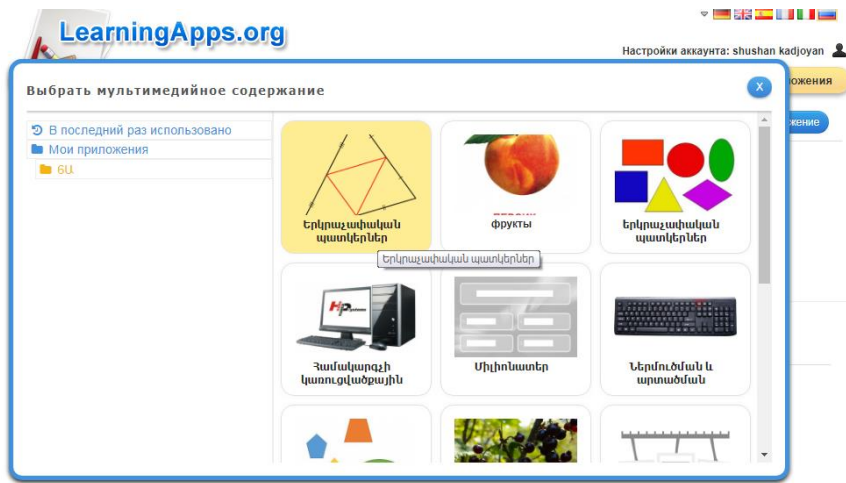
Мои классы Мои приложения

Для начинающих — Профессиональное образование и повышение квалификации

Ступени:

- Ж
- титика
- изводственный
- Д
- профессиональное
- Спорт
- Религия
- Русский как иностранный
- Русский язык
- Философия
- Французский язык
- Химия
- Человек и окружающая среда

Մկնիկի միջոցով տեղաշարժելով շրջանները կփոփոխվի հանձնարարության բարդությունը:



Երեխաները իրենց գաղտնաբառերով պետք է մուտք գործեն իրենց էջը և կատարեն հանձնարարությունը: Ուսուցիչը իր էջում կտեսնի, թե ինչ հաջողությամբ է աշակերտը կատարել հանձնարարությունը:


Հարցում *Learning Apps կրթական ռեսուրսների հարթակը, որպես դասարանի հետ աշխատելու հեռավար էլեկտրոնային կրթական ռեսուրս (Է.Կ.Ռ.)* թեմայով

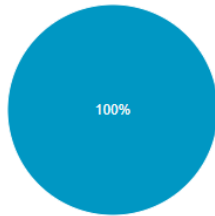
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScimIlw_deI-Jt96qn-Y7Kg0PbhrXNJVBpInK7ePY7QU24Exg/viewform?usp=sharing

Հարցման արդյունքները

Նշեք ձեր բնակավայրը:

7 ответов

 Копировать



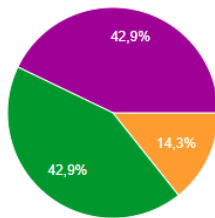
- Արագածոտն
- Արարատ
- Արմավիր
- Արցախ
- Գեղարքունիք
- Երևան
- Լոռի
- Կոտայք

▲ 1/2 ▼

Ո՞ր տարիքային խմբին եք պատկանում:

7 ответов

 Копировать



- 18-25
- 26-35
- 36-45
- 46-55
- 55-ից բարձր

Ո՞ր դպրոցում եք դասավանդում:

7 ответов

25

Հ.140 դպրոց

Երևանի հ.99 միջնակարգ դպրոց

N 8

Ա.Պուշկինի անվան համար 8 դպրոց

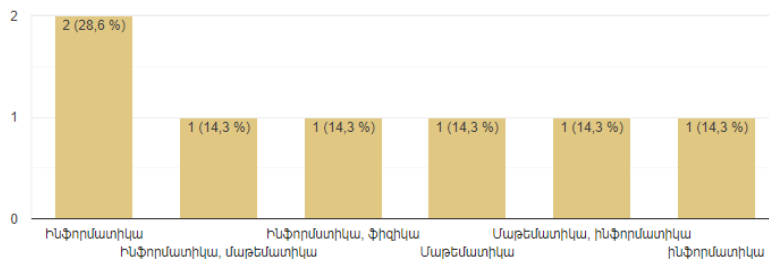
Հ.98 հիմնական

18

Ի՞նչ առարկա եք դասավանդում

 Копировать

7 ответов



Ի՞նչ առցանց կրթական հարթակներից եք օգտվում, ձեր դասերի ժամանակ:

7 ответов

Quiz գործիք

Leading APps padlet

Kahoot, svay.com, quizzes


Quizizz, learningapps և այլն

Zoom, Google Classroom, Microsoft TEAMS

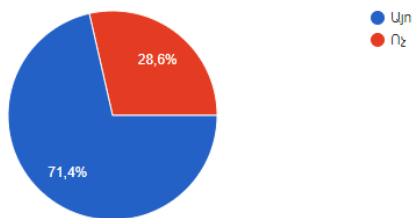
Quizizz, edpuzzle.com

Learning Apps


Ծանոթ եք Learning Apps կրթական ռեսուրսների հարթակին

 Копировать

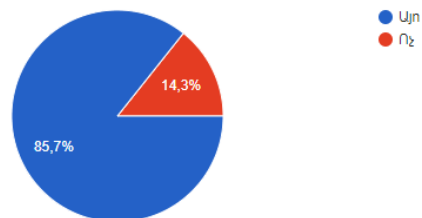
7 ответов




Գրանցվա՞ծ եք Learning Apps կրթական ռեսուրսների հարթակում

 Копировать

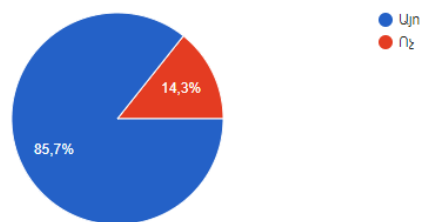
7 ответов



Ձեր դասերին օգտվե՞լ եք Learning Apps-ի ռեսուրսներից

 Копировать

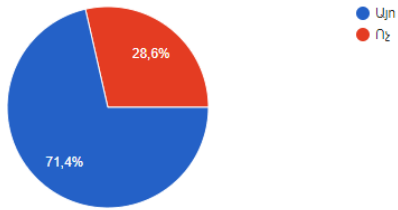
7 ответов



Կարող ե՞ք ինքնուրույն վարժություններ ստեղծել այս հարթակում

Копировать

7 ответов



Վարժությունների, որ տիպն է ձեզ ավելի դուր գալիս և ինչու՞:

6 ответов

Բոլորը

Group assignment խմբավորման գործիքը

Թեսթ

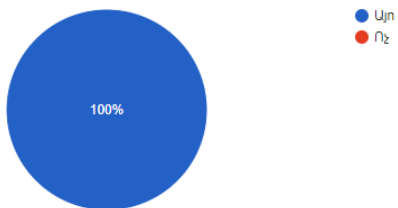
Պատկերների համապատասխանեցում

Խառը

Ըստ Ձեզ, եթե հնարավորություն լինի երեխայի՝ Էկրանի առջև անցկացվող ժամանակը փոխարինելու ուսուցողական խաղերով, որոնց միջոցով նա կարող է սովորել բնագիտական առարկաներ, արդյոք կփոխարկեիք դրանք որպես լավ այլընտրանք:

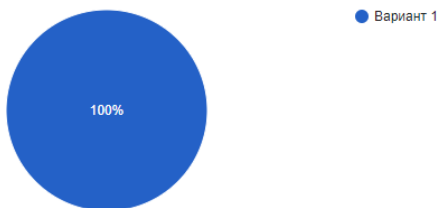
Копировать

7 ответов



1 ответ

Копировать



Գրականություն և օգտագործված Էլեկտրոնային կայքեր

<https://fliphtml5.com/juhip/kjuo/basic/51-100>

https://www.youtube.com/watch?v=wkFXc_m1wIY

<https://www.youtube.com/watch?v=SJ9bFt3t4tU>

https://www.youtube.com/watch?v=cIdza-bz_w8

<https://www.youtube.com/watch?v=Djsn1jAsr3I>