

## Հետազոտական աշխատանք

<b>Կազմակերպության տվյալներ</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Անվանում, հասցե</li><li>• Տնօրեն</li><li>• Էլ. հասցե</li><li>• Հեռախոս</li></ul>	<p>«Մասնակցային դպրոց» կրթական հիմնադրամ Վահրամ Սողոմոնյան <a href="mailto:masnakcayindproc@gmail.com">masnakcayindproc@gmail.com</a> +37493581908</p>
<b>Հետազոտության քանակական/կերնագիր</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Հետազոտության քանակական</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Սովորողների արժեքային համակարգի ձևավորումը տարրական դպրոցում շախմատ առարկայի դասավանդման ընթացքում</li><li>• Հարց- հնչ մեթոդներով ձևավորել սովորողների արժեքային համակարգը շախմատ առարկայի դասավանդման ընթացքում տարրական դպրոցում Երասխի միջն. դպրոցի օրինակով</li></ul>
<b>Ուսուցչի տվյալներ</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Անուն, ազգանուն, հայրանուն</li><li>• Մասնագիտություն</li><li>• Հեռախոս</li><li>• Էլ. հասցե</li><li>• Դասավանդվող առարկաներ</li><li>• Դասարաններ</li></ul>	<p>Սուսաննա Ղազարյան Վլադիմիրի</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Մանկավարժ</li><li>• <a href="mailto:ghazaryansusanna66@mail.ru">ghazaryansusanna66@mail.ru</a></li><li>• Ռուսաց լեզու, շախմատ</li></ul> <p>6-12 դաս.                          2-4 դաս.</p>

**Ուսումնական  
հաստատություններ**

- Անվանումը, հասցե
- Հեռախոս
- Էլ.հասցե  
(տնօրենության)
- Webկայքի հասցե

- Արարատի մարզ Երասխի միջնակարգ դպրոց
- 094705834
- yeraskh@Schools.am

# Բովանդակություն

<b>Ներածություն</b>	<b>3</b>
<b>Հիմնական բովանդակություն</b>	<b>4</b>
<b>Եզրակացություններ, առաջարկություններ</b>	<b>5</b>
<b>Օգտագործված գրականության ցանկ</b>	<b>6</b>
<b>Հավելվածներ</b>	<b>7</b>

**Նպատակը և հետազոտական հարցը**

- Չարգացնել սովորողի մտավոր կարողությունները, որը նպաստում է սովորողի համակողմանի զարգացմանը: Ձևավորել և զարգացնել կրտսեր դպրոցականների մտավոր կարողությունը, ուշադրությունը, հիշողությունը, աշխատասիրությունը, կամքի ուժը, նպատակասլացությունը և համբերությունը:
- Չարգացնել մտավոր կարողությունը, որը կնպաստի մյուս առարկաները ավելի դյուրին ըմբռնելու, ինչպես նաև բացահայտել շախմատային օժտվածությամբ սովորողների:
- Սովորողի մոտ զարգացնել ինքնուրույն աշխատանքի միջոցով հաջողությունների հասնելու կարողություններ:
- Ձևավորել և զարգացնել սովորողների ինքնակազմակերպման կարողությունները, երևակայությունը:
- Սովորողը կգիտակցի և կարժնորի շախմատի դերը երևակայության, տրամաբանական մտածողության, կամային որակների, դժվարին իրավիճակներում կողմնորոշվելու կարողությունների ձևավորման զարգացման գործում:
- Կգնահատի ազնվությունն ու արդարությունը
- Կկարևորի ուշադիր և կենտրոնացված աշխատանքը
- Կգիտակցի շախմատ առարկայի անհրաժեշտությունը մյուս առարկաների ուսումնասիրության համար:

Զարգ- Ինչ մեթոդներով և հնարներով ձևավորել սովորողների մոտ արժեքային համակարգ շախմատ առարկայի դասընթացին երասխի միջնակարգ դպրոցում

Ներածություն

<p>Ո՞ր առանցքային կոմպետենցիային/կարողունակությաննե ուղղվածնպատակի ուսումնասիրությունը</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Սովորել սովորելու կարողունակություն</li> <li>• Ինքնաճանաչողական և սոցիալական կարողունակություն</li> </ul>
<p>Չեղանկարծության փորձաքննությունները/քանակ, սեռային բաշխում/</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Երասխի միջնակարգ դպրոցի 2-4-րդ դասարանների աշակերտներ /30 հոգի, 20 տղա, 10 աղջիկ/</li> </ul>
<p>Օգտագործված հետազոտական մեթոդները, գործիքները (օրինակ՝ քանակական հետազոտություն՝ հարցաթերթի կիմիջոցով, որական հետազոտություն՝ խորին հարցազրույցի միջոցով և այլն)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Չեղանկարծությունը ցույց է տվել, որ կրտսեր դպրոցական տարիքի վերջում անհատական ուսումնական գործընթացը սովորաբար դեռ ձևավորված չէ և դրա ամբողջական իրականացումը հնարավոր է միայն այլ երեխաների հետ համատեղ կիրառելով <b>սովորել սովորելու կարողունակությունը</b>:</li> </ul>
<p>Չեղանկարծության իրականացման ժամանակահատվածը</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Չեղանկարծությունը իրականացրել են 2023թ սեպտեմբերի 4-19-ը ընկած ժամանակահատվածում</li> </ul>

<p><b>Գրականության ակնարկ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Մեջբերումներ արդեն արված հետազոտություններից,</li> <li>• Մեջբերումներ գրականությունից, տեղեկության վստահելիադբյուրներից:</li> </ul> <p><b><u>Պարտադիր է կատարել հղում աղբյուրին</u></b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Արաբմատենագիր Աբու Ալիա - Մուխասսին (940-994) վավերագրել է &lt;&lt;Շախմատը օգտակար խաղ է, այն վարժեցնում է մարտարվեստը, հղկում միտքը, սովորեցնում խորհրդածելու կանխատեսել: Յուրաքանչյուր նոր խաղին հօրինակ է կենույնությամբ բեք չի կրկնվում: &gt;&gt;</li> <li>• Շախմատի աշխարհի 9-րդ չեմպիոն Տիգրան Պետրոսյանը կարևորել է հետևյալ միտքը. &lt;&lt;Շախմատը միավորում է խաղը, արվեստը և գիտությունը: Նա, ով իր մեջ կուգակցի մարզիկի, դերասանի և գիտնականի որակները, անպարտելի կլինի: &gt;&gt;</li> <li>• &lt;&lt;Այսպես դարձան գերտերություն &gt;&gt; Գագիկ Մինասյան, Ռաֆայել Չատինյան &lt;&lt;Չանգակ &gt;&gt; հրատարակչություն 2015 թ</li> </ul>
<p><b>Հետազոտության ընթացքը</b></p>	<p>Սովորողները կրթության մասին խոսելիս, մենք հաճախ օգտագործում ենք &lt;&lt;արժեքներ &gt;&gt; հասկացությունը: Առանց արժեքների կյանքը դատարկ է: Առանձնաճանաչում ենք արժեքները հետևյալ տեսակները</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Տնտեսական, սոցիալական, հոգեբանական, բարոյական, գեղագիտական, հանաչողական և այլն</li> <li>• Բարոյական արժեքները նպաստում են արժեքների պահպանմանը, այդպես առավել կրթության հետևողները կարողանան արժեքները համակարգի ձևավորումը: Կրտսեր դպրոցականները արժեքները համակարգի ձևավորման և պահպանման համար հարկադրաբար անբնագավառում կարևոր և անվիճարկ են: Ինժեներական կրթությունում իշխում տառարկան: Այն սովորողներին մեջգարգացնում է մտածելու, ինքնուրույնորեն ընդունելու, բարդ իրավիճակներում իշտկող մտորոշվելու, տրամաբանական, վերլուծական կոնկրետություն և ձեռք բերելու կարողություններ: Ուսուցիչը տարբեր մեթոդներ է կիրառում ընտրության միջոցով առավել արդյունավետ է դարձնում արժեքների կարգի ձևավորումը: Օրինակ խմբային աշխատանքի ժամանակ սովորողները լուծադիր են կրկնում միմյանց նկատմամբ, միմյանց հարթա հարում են նրանց ժամանակները, լսում են հակադրական արժեքները: Խմբում սովորողը զատարտահայտում է իր միտքը և դատողությունները, գործում է անկաշկանդ: Ուսուցումն առաջին տարում առարկայի չափորոշիչը կառուցված է խաղի և գործնական առաջադրանքներին միջոցով նյութը մատուցելու վրա: Գիտելիքը մարտադրվում է և սովորողին ուսուցանելով խաղը վարելու կարողություն և կոնկրետություն և ինքնուրույնություն,</li> </ul>

	<p>մատային խնդիրները ուժեղ ու ժամանակ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Շախմատ առարկայի ուսուցման երկրորդ տարում սովորողները ուղղորդվում են այլ ընտրանքային ուժումներ գտնելու, իրավիճակները վերլուծելու, հաղթանակի ուղիներ գտնելու բազմաթիվ տարբերակներ որոնելու գործողություններին կատարման համար և ինքնուրույն մարտավարական հնարքներ ստեղծելու կարողություններով:</li> <li>● Շախմատ առարկայի ուսուցման երկրորդ տարում սովորողները կարողանում են գնահատել իրավիճակները, մշակել ծրագրերը, կանխատեսել կանխարգելիչ իրականացնել հակադարձող պլանները:</li> <li>● Առարկայի դասավանդումը կատարվում է երեք փուլերով</li> <li>● 1. Հասկացություններին և սկզբում ներհուսուցում, ինչը հնարավորություն է տալ իսկ սովորողներին ինքնուրույն բացահայտելու և խմանալու շախմատ առարկայի բովանդակությունը</li> <li>● 2. Ինտերակտիվ ուսուցումը հնարավորություն է տալ իսկ սովորողներին ինքնուրույն բացահայտելու և խմանալու առարկայի բովանդակությունը, կիրառել գիտելիքը, արժևորելով նրա ձեռք բերումը, որպես հաջողության գրավական</li> <li>● 3. Նախագծային ուսուցում, որն իր մեջ ներառում է ինքնուրույն և թիմային աշխատանքի մտություններ</li> <li>● Շախմատը սովորեցնում է իրականացնել մտահղացումները, կառուցել մարտավարական և ռազմավարական պլաններ, հասնել նվազագույն ջանքերով: Շախմատ առարկայի դասընթացի սովորողները գործնական խաղի ժամանակ ձեռք են բերում արժեքներ. ազնիվ և արդար պայքարելու, սեփական հաղթանակը և պարտությունը արժանապատվորեն ընդունելու:</li> <li>● Պատշաճ մտություն մատից թեմայի ուսուցման ժամանակ սովորողը կարողանում է գնահատել նվազագույն ջանքերով, ինքնուրույն վերլուծել, որոշում կայացնել և գտնել լավագույն պատշաճ մտությունը: Շախմատը սովորում է կրտսեր տարիքի սովորողին դառնալ ինքնուրույն, զարգացնելով ստեղծագործման ծողությունը: Իմ հետագոտությունն արդյունքում են բերում, որ սովորողները շախմատ խաղալով գնահատում են ազնվությունը, արդարությունը, համախմբվում են մեկ գաղափարի շուրջ, հրաժարվելով կաղապարված մտածելակերպից, փորձելով գտնել այլ ընտրանքային տարբերակներ:</li> <li>● Վերջնական դերն մարտավարական հնարքներ թեմաները ուսուցանել իսկ սովորողներին ոտ գաբանում է որոնողական, վերլուծական, այլ ընտրանքային և ստեղծարար մտածողությունը,</li> </ul>
--	---

	<p>կոնվերգենտուրիվերգենտումտաճողուրթյունը: Բացիմացականա      րժեքիցախմատըունինանմեծագրեցուրթյունկազմակերպական      որակներիծևավորմանվրա: Կյանքիկարևորագույնհարցերիցմ      եկըհաջորդալըոքնէ: Այսհարցըհուզումնանսովորողներին      ևայսառումովախմատըէապեսնպաստումէպլանավորմանկար      ողորթյուններիզարգացմանը: Շախմատիսղայլիսսովորողըմտա      ծումէիրևիրմրցակցիհաջորդալըերիմասին: Այսառանձնահա      տկուրթյունըսովորողներիննտգարգացնումէսոցիալական,      տնտեսական, մշակութային,      սովորելսովորելուկարողունակուրթյունները: Ընթացիկպլանքե      մանուսուցանելիսսովորողներիննտգարգանումէպլաններմշա      կելուևիրականացնելուհմտուրթյունները: Բազմաթիվեցախմա      տիսուսուցմանառավելուրթյունները: Հատկապեսկարևորվումէժ      ախմատիագրեցուրթյունըառանցքայինորակներիզարգացման,      ուժեղորթյանկենտրոնացմանվրա: Շախմատառարկայիդասըն      թացինկրտսերդպրոցականներըունենումենցախմատայիննյութ      երիընկալմանդժվարություններ,      այդպատեղաջովուսուցիչըկիրառումէնյութիմատուցմանայնպի      սիմէթոդներևհնարներ,      որոնքկօգնենսովորողինարագևհեշտկատարելուսումնականա      ռաջողարմները: Կարևորէհաշվիառնելսովորողներինոգբբա      նականևտարիքայինառանձնահատկություններըժախմատառա      րկայիշուրացմանարդյունավետությունըապահովելուևպատակ      ովկիրառելիետևյալմէթոդները. &lt;&lt;դիրքիպարզեցում&gt;&gt;,      &lt;&lt;բացառում&gt;&gt;,      &lt;&lt;խաղատախտակիցխաղաքներինհեռացում&gt;&gt;,      &lt;&lt;խաղաքիզոհաբերություն&gt;&gt;: Այսմէթոդներինկիրառումըև      նարավորությունէտալիսզարգացնելսովորողներինվերլուծակ      անմտաճողությունը,      ինդիլլուծմանայլընտրանքայինեղանակներին,      տարբերակներինորոնմանը: Շախմատընչմիայնծևավորումէսո      վորողներինարժեհամակարգը,      այլևազարգացնումէմաթեմատիկական, լեզվական,      ինքնահանաչողական, ժողովրդավարական,      թվայինմեդիակարողունակությունները: Սովորողներինոգբբա      նականդիմանկարումտեղիունեցողիտրփոփոխություններըվկ      այումենկրտսերդպրոցականներիզարգացմանըայնհնարավոր      րթյուններինասինտվյալտարիքայինփուլում: Կրտսերդպրոցակ      անտարիքըսենգիտիվէտևյալընութագրերիզարգացման,      ձևավորման,      յուրացմանևկայացմանհամար: Ուսումնականգործունեության      առաջատարդերըչիբացառումտարբերմէթոդներին,      հնարներինկիրառումը,      որիընթացումկատարելագործվումէսովորողներինործեռբերո      ւմները: Կրտսերդպրոցականտարիքվերականուցումներինդրա</p>
--	---



	<p>կանփոփոխություններ ի շահանէ,  այդպէս տնտեսական շահանէ ձեռք բերումներ ի մակարդակը,  որն իրականացվում է սովորաբար ի վերջին հաշիւում յարմար անջատ  ի կողմից: Սովորաբար սակարկութեան անակապէս է գտնուող  ականուրախությունը, ձեռք բերի սովորելու կարողությունը,  վստահություն ձեռք բերի իրը նուազ կարողություններ ի կհնարավոր  ություններ ի կատարումը: Իսկ սակարկութեան անակապէս փորձում են  սովորողներ ի մտն էրողներ ի կհնարներ ի մի ջոցով առ ջաջնել կէ  տաբ բ բություն: Յուրաքանչյուր սու չցի չցի փոխ,  որ կէտաբ բ բ վաճառակերտը վաճառութեամբ: Ուսման մէջ գործու  մէ բազմաթիվ կէտաբ բ բություններ: Այս առումով կէտաբ բ բ ի բ  Վիգորտ սկում տեղումը, ըստ որի  &lt;&lt;Սմբողջ հարցը նրանում է,  թե որքանով է կէտաբ բ բությունը ուղղված ուսումնասիրվող առա  րկային&gt;&gt;: Սովորողներ ի կայուն հնարական կէտաբ բ բությ  ուններ ի գարգացմանը զգում են դաս ի կառուցված ցի ի հասակակա  ն ավարտումը, նպատակը,  ուսուցման տարբերութեան ի կիրառումը և վերջնաբայում կը: Ս  ովորող ի սուցման համար անհրաժեշտ պայման է ի նկատարւոյն  թյուն և նախաձեռնություն դրսև որելու հնարավորությունը: Ուս  ումնական գործունէության կէտաբ բ բություն ի մակարդակ սով  որողներ ի մտն և ավարտում հատուկ հնարական չողական կէտաբ բ բ  յուններ,  այս ի նկատումն ի մանալ նոր բան: Ի մ կէտա գոտությունը Երան ի  իդարցումը ու յայտնէ,  որ հնարական կէտաբ բ բությունները առ ջաջնում և ամրապ  նդվում են ել նել ով մի քանի պայմաններ ի ց:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Նոր ի կարգէն հայտն ի ի նի ի շտհամադրում:  Այն, ի ն չը բ ու յայտն ի հայտն է սովորող ի ն,  չի կարող առ ջաջնել հարցադրող որոնողական վերաբերումն է: Բ  այցնաւայն, ի ն չը վաճառ ի ն է,  նույն պէս կէտաբ բ բ ի բ: Այդ պէս ուսուցի չը կիրառում է սով  որել սովորելու կարողութեան կարողութեանը: Ես դասը ն թաց ի ն ապահով  ւմ են սովորողներ ի կէտաբ բ բ սարհարաբ բ բություններ,  դժվարություններ առ ջաջնալ ու դէպ ու մն ջալ երում սովորողներ  ին, պահպանում դրական կէտադարձկապ,  կիրառում են սուցման բազմազանութեանը,  ուղղորդում սովորողներ ի նախ ի վ, լարված շտհամադրում,  գարգացնել սովորողներ ի մտն կայունություն, կամ ի ն ու ժ,  նպատակաւ ուղղվածություն,  պատասխանատւության զգացում: Ուսումնական ի ն դր ի ն ու ծումը  պահանջում է սովորող ի ն տ ի շարժումը ն դի հնար ի ցան հատ ի: Ս կ գ  բնական շտհամադրողները դէ ո չ են կարող հնար ի ն ի ն ու յոյն  դնել ի ն դ ի ն երև լ ու ծել: Այդ գործառու յը իրականացնում է ուսու  ցի չը: Յուրաքանչյուր դաս ի վարտ ի ն ուսուցի չը պէս է հասն ի ի</li> </ul>
--	--

	<p>վերջնադրոյունին, ստուգի,      քեինչպեսենսովորողներըհասկացել կոնկրետկատարվածխնդրի      իմաստը:Մտածողութանգարգացմանհետևկապվածկրտսերդպր      ոցականներիկարևորձեռքերուններինառաջացումը,      վերլուծությունը, գործողություններինեքինալանը,      ուեֆլեքսիան:Կրտսերդպրոցականներիգործողություններինեք      ինալանիգարգացմանընպաստումենտարբերխաղերը,      շախմատըևվարժությունները:Սովորողըսկսումէտիրապետելուե      ֆլեքսիային,      այսինքնդիտարկելևգնահատելսեփականգործողությունները,      վերլուծելմտածողականգործընթացը:Ուսումնականգործընթաց      ուսովորողըկարողանումէպատմելիրգործողություններինմասի      ն,      բացատրումէևհիմնավորում:Սովորողիդպրոցհանախելըստեղծ      ումէանձիգարգացմաննորայայմաններ:Ուսուցմանևգործունեու      րյանժամանակկազմավորվումէսովորողիշատանձնայիննորակնե      ր:Կանոնայայմանէ,      որպեսզիսովորողիմոտվառարտահայտվիհաջողութանհասնելու      ւորդպատահաւր:Սովորողըպետէգնահատիաշխատանքը,      պահնջկոտությունըիրհանդէպ:Ակտիվինտելեկտուալգործունե      ությունըդասիժամանակգարգացնումէսովորողինհարավորությո      ւնները:կրտսերդպրոցականըսովորումէկառավարելիրեն,      կառուցելիրգործունեությունըառաջադրվածնպատակներինհամ      ապատասխան,      ինչըսովորողիմոտարժեքայինհամակարգիգարգացմանկարևորց      ուցանիւէ:Շախմատըօգնումէգերակտիրվսովորողներին,      վերացնումէնրանցմոտանուշադրությունը,      գերակտիրությունըևինալուսիվությունը:Շախմատայինխնդիրն      երըօգնումէսովորողներինազատվինելմեկինհաջողութանևմյու      սինհաջողութանընդգծումից,      բացառումէուժեղներինևթույլերինհակադրումը:Սովորողըձեռքէբ      րումկարողություններ,      որըօգնումէհաղթահարելտարբերիրադրություններևիչէբախվ      ումկարգապահականխնդիրներինետ:Սովորողներինմոտհաստատ      վումէվարժիստակկանոններևստահելիհարաբերություններն      իմյանցիետ:Նրանցմոտձևավորվումէկազմակերպվածություն,      աշխատասիրություն,      դրականվերաբերմունիւշախմատառարկայինկատմամբ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Փորձումենիձևավորել &lt;&lt;սովորելսովորելու&gt;&gt;կարողունակու      րյունը:</li> <li>● Ապահովումենիտեսականնյութիգործնականկիրառումը:</li> <li>● Մոտիվացնումենիմրցույթիմիջոցով:</li> <li>● Կազմակերպումենիվիտիուսուցումկարևորագույնմրցումներիցա      ուջ:</li> <li>● Սովորեցնումենիապրումակցելուչմիայնքիմակցին,</li> </ul>
--	--

	<p>այլ նաև մրցակցին:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Կազմակերպում են ֆիսաղերի վերլուծություն, սխալներ ի վնասակար և և շտկում:</li> <li>● Շախմատառարկայի դասընթացի նյութակազմի ֆիսաղերի միջոցով փորձում են ֆեյն և վարել</li> <li>● Ինքնահանաչողական և սոցիալական, սովորել սովորելու կարողությունները: Նախապես ստանում են ֆիսաղերի արժանատիքները և շտկում սխալները, որոնք տանում են սովյալ դասի վերջնադրյուններին</li> <li>● ապահովում են գիտելիքի կիրառումը գործնականում</li> <li>● ամրապնդում են կարողությունները և հմտությունները</li> <li>● մոտիվացնում են մրցակցային և սուցմամբ</li> <li>● ձևավորող գնահատում իրականացնելու համար իրականացնում են գնահատման պաստառ: Խմբային աշխատանքները առավել օգտավետ կազմակերպելու, սովորողներին մոտիվացնելու համար</li> <li>● հայտարարել, ամփոփիչ թեստերը և արավորությունները և սպասարկել անհատական և ստեղծում յուրաքանչյուր սովորողին: Շախմատառարկայի և սուցման փամանակ սովորողի արժեքային համակարգի ձևավորմանը և պաստում գնահատումը: Գնահատման միջոցով որոշում են սովորողի կարողությունները և կարգապահությանը և ստանում նաև առարկաների չափորոշիչներով և ծրագրերով սահմանված վերջնադրյուններին համապատասխան ձեռք բերած գիտելիքներին, հմտություններին, դիրքորոշումներին և արժեքներին ձևավորման և ստիճանի: Գնահատման ակզբում են գրեցն</li> <li>● Արդարությունը</li> <li>● Հուսալիությունը</li> <li>● Անկողմնակալությունը</li> <li>● Հավաստիությունը</li> <li>● Հիմնավորվածությունը</li> <li>● Մատչելիությունը</li> <li>● Թափանցիկությունը</li> </ul> <p>Գնահատումը և պաստում է խթանելու սուցումը առավել ցուցադրում է սովորողի աշխատանքի արդյունքները և գործընթացը բնութագրում է բառացի հետադարձ կապով: Գնահատումը կատարվում է սովորելու ցուցառաջ, սովորելու ընթացքում և սովորելու ցուցետո:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Գնահատում է սուցիչը, սովորողն ինքն իրեն և խումբը:</li> <li>● Շախմատի դասընթացի փորձում են ֆեյն և վարել ինքնահանաչողական և սոցիալական, մշակութային կարողությունները:</li> <li>● Արդյունավետ ամփոփումներ՝ գիտելիքի կիրառում ստեղծագործական աշխատանքում</li> <li>● Համագործակցության, փոխուսուցման ապահովում</li> <li>● Բոլոր սովորողներին երգրավում,</li> </ul> <p>ՈՒՀԶ-ին երառականություն և ապահովում</p>
--	--

# Հիմնական արժանողականություն

և

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Միջառարկայական կապերի հաստատում</li><li>• Ակտիվություն ցման արդյունավետ կիրառում</li></ul> <p>Սովորողներին արժեքային համակարգի ձևավորման գործում նպաստում է նաև շախմատ տարրերի կապը հայկական համալսարանային մեակույթի հետ: Այսպես փորձում են գարգացնել մեակույթային, ժողովրդավարական և ֆալսիֆիկան կարողությունները: Սովորողները ներկայացնում են դիպուկ օրինակներ իրենց կյանքից և կենցաղից, օգտագործելով սազվածքներ, առակներ, հեքիաթներ, հայկական համալսարանային մեակույթի ցորինակներ, համադրելով շախմատի հիմնական սկզբունքներ, խաղաքի նկատի ունենալով իրենց: Միայն կրթված և մտածող սերունդն է իզուրուտերլինել իր հայրենիքին, օգտակար լինել մոլորակին</p>
--	--

**Վերհանված արդյունքներ , եզրակացություններ , պատասխան հետազոտական հարցին**

Ամփոփելով իմ հետազոտությունը շախմատ առարկայի դասընթացին, սովորողի արժեքային համակարգի ձևավորմանը, եկա այն եզրակացության, որ շախմատի արդյունավետ դասավանդման շնորհիվ, մեթոդների և ինստրուկտիվների կիրառման արդյունքում սովորողը գիտակցում և արժևորում է շախմատի դերը կամային որակների, դժվար իրավիճակներում կողմորոշվելու կարողությունների ձևավորման և զարգացման գործում: Սովորողը գնահատում է արդարությունն ու ազնվությունը, կարևորում է ուշադիր և կենտրոնացված աշխատանքը, գիտակցում է համագործակցված աշխատանքի կարևորությունը, գիտակցում է շախմատ առարկայի կարևորությունը մյուս ուսումնական առարկաների ուսումնասիրության համար, հետաքրքրություն է հանդես բերում շախմատ առարկայի նկատմամբ, գեղագիտական արժեքներ է ի հայտ բերում շախմատային ստեղծագործությունների նկատմամբ, հրճվանքի զգացում է ունենում խնդիրներ լուծելիս, ունենում է սովական մտածելակերպ և կարողություններ, ձեռք է բերում վստահություն: Գիտակցում է շախմատ առարկայի կարևորությունը անձի հետազոտական գործունեության, ինչպես նաև ինտուիցիայի զարգացման համար: Գիտակցում է շախմատային գիտելիքների կարևորությունը հիմնավորված որոշումներ կայացնելու խնդրում:

Ամփոփելով շախմատի ուսումնական նպատակների սովորողների արժեքային համակարգի ձևավորման, դրա առանձնահատկությունների և հիմնասկզբունքների ներկայացումը՝ նշենք, որ Շախմատը դարձնում է ծրագրված ծրագիրը իրականություն է դարձել այս գաղափարը որպես զարգացման ուղենիշ ընդունած և դրա կյանքի կոչման նպատակով իրենց ողջ մասնագիտական կարողությունները ներդրած անհատներից կազմված թիմի նվիրված աշխատանքի շնորհիվ:

**Այլ տեղեկատվություն**

## Օգտագործված գրականության ցանկ

1. Թադեոսյան Գ., Որակական սոցիալական հետազոտություններ. Տեսություն, մեթոդաբանություն և մեթոդ: Ուսումնական ձեռնարկ, Երևան, Երեւանի համալս. հրատ., 2006
2. ՍՈՑԻԱԿԱՆ ԺԱՊՈՐՏԱԳԻՏԱԿԱՆ ԿԵՆՏՐՈՆ, ԴԱՏԱԳՈՐԾՆԿԵՐՆԵՐ. (2021). Սոցիալական հետազոտության էթիկական ուղեցույցներ. կիրառական ուղեցույց. Երևան: «ԴԱՏԱ. տվյալների հաշվետու եւ քաղաքական գործունեության համար» ծրագիր

Ռ. Չատինյան, Ս. Կասպարյան Ջանճարի շողարձակում Երևան  
Յեղիսակային հրատարակություն 2010

Ռ. Շառոյան, Գ. Ջակոբյան Ծախմատի համահայկական հանրագիտարան  
Գևորգ-Յրայր ՄՊԸ Երևան 2007

Ռ. Աղուզումցյան Ծախմատի դասավանդման հոգեբանական ձեռնարկ  
Երևան Տիգրան Մեծ 2011

## Հավելվածներ

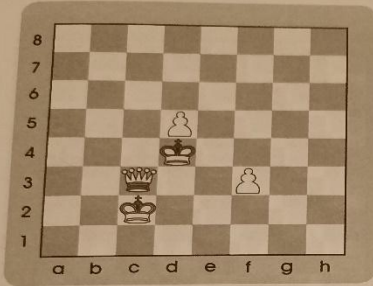
### Հաշվետվության կցված նյութեր

- Հետազոտության գործիքներ (հարցաթերթիկներ կամ այլ)
- Նկարներ
- Արդյունքներ

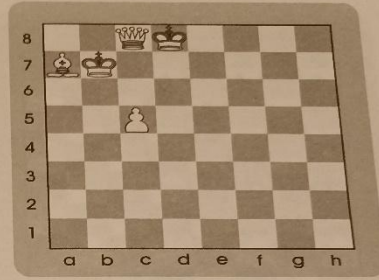
Գլուխկոտրուկներ  
խաղաքարերի գույներով

3

Ո՞ր խաղաքարերը կներկես սև գույնով, որ ստացվի մատային դիրք:



Տրամագիր 1



Տրամագիր 2

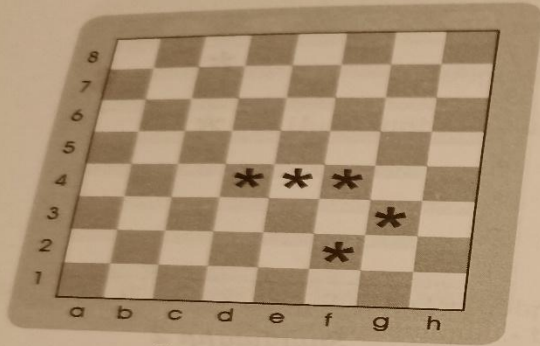




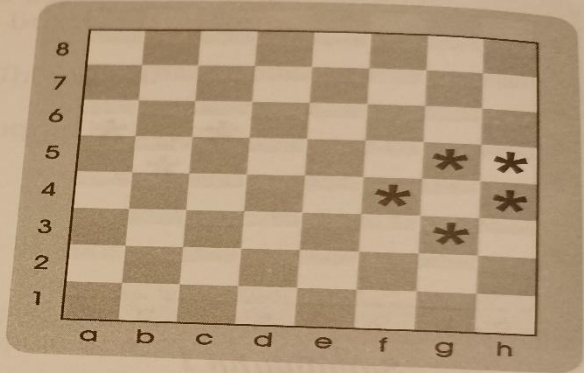
2

Մատային դիրքերի ստեղծում

Փորձիր ստեղծել մատային դիրքեր՝ օգտագործելով նշված խաղաքարերը:



Տրամազիր 1



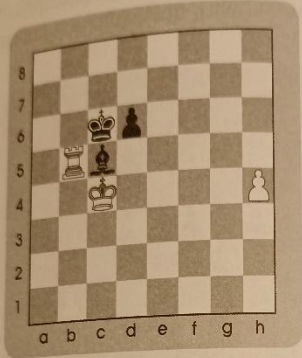
Տրամազիր 2



8

# Նյութական առավելություններ

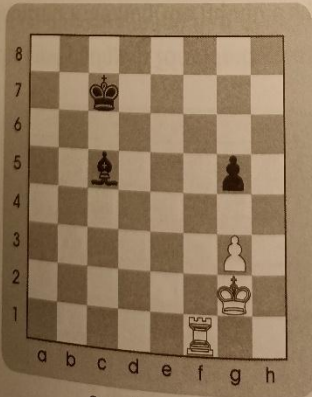
Տրված տրամագրերում քայլը սպիտակներինն է. հաղթանակ:



Տրամագիր 1

---

---



Տրամագիր 2

## Նյութական

գնահատիր դիրքը  
խանները.

1. Այս դիրքում

2. Սպիտակներին

3. Սպիտակներին

4. Հեշտությամբ