

6 – րդ դասարան

Ինֆորմատիկա - շաբաթական 1 ժամ

Տարեկան 34 ժամ

Ժամ	Կետ	Թեմա՝ ինֆորմացիա	Էջ
		<p>Իմանալ տեղեկատվական պրոցեսների տեսակները, տեղեկատվության ընդունիչների և հաղորդիչների օրինակներ, տեղեկատվության փոխանակման միավորների օրինակներ:</p> <p>Գիտենալ ինչպես կարելի է որոնել և ստանալ տեղեկատվություն, ինչ միջոցներով կարելի է պահպանել և ներկայացնել տեղեկատվությունը:</p> <p>Կարողանալ կիրառել ձեռք բերված գիտելիքները և հմտությունները տեղեկատվություն ստանալու, մշակելու, պահպանելու և ներկայացնելու համար:</p>	
1	§ 1.1	Ինֆորմացիա: Ինֆորմացիայի ներկայացման ձևերը:	4-5
1	§1.2	Ինֆորմացիայի կուտակումը, մշակումն ու փոխանցումը:	6-8
1	§1.3	Ինֆորմացիայի մշակման մեխանիկական և ավտոմատացված միջոցները:	9-11
		Թեմա՝ Անհատական համակարգիչ	
		<p>ա/Ճանաչել համակարգչի հիմնական բաղադրիչ մասերը, հասկանալ դրանց նշանակությունը:</p> <p>բ/Հասկանալ, ինչ դեր է կատարում կիրառական ծրագրերը համակարգչում: գ/Կարողանալ գտնել նշված ծրագիրը համակարգչում:</p> <p>դ/Կարողանալ բացել, կրճատել, փոքրացնել, մեծացնել, փակել պանակները: ե/Գիտենալ և կիրառել համակարգչի հետ աշխատելու առողջությանը չվնասող նորմեր:</p>	
1	39§ 2.1	Անվտանգության տեխնիկա: Աշխատատեղի կազմակերպում	12-14
1	§2.2	2Անհատական համակարգչի ընդհ.կառ.	14-16
1	§ 2.3, 2.4	Հիշող սարքեր:Ներմուծող և արտածող սարքեր	16-23
1	§2.5	Համակարգչի ծրագրային ապահովումը: Տայլային համակարգ:	26-28
1	39§ 2.6	Աշխ. սեղան: Start գլխավոր մենյու:	29-32

1	§2.7	Պատուհանի կառուցվածքը :	33-36
1		ԳՈՐԾՆԱԿԱՆ ԱՇԽԱՏԱՆՔ 1	
1		Թեմատիկ աշխատանք 1	
		Թեմա՝ Համակարգչային գրաֆիկա	
Նպատակը		Ծանոթացնել գրաֆիկական խմբագրիչների հետ, ձևավորել պատկերացում կիրառական ծրագրերի մասին, զարգացնել գործնական հմտությունները, վերլուծական կարողությունները:	
1	§ 3.1, § 3.2	Համակարգչային գրաֆիկա: Paint գրաֆիկական խմբագրիչի պատուհանը լաբ. 1	39-44
1	§ 3.3	Գործիքների խմբեր, ներկայանակ. Լաբորատոր աշխատանք 4	45-47
1	§ 3.4	Ֆայլային գործողություններ. Լաբորատոր աշխատանք 5	48-50
1	§ 3.5	Նկարչության գործիքներ. Լաբորատոր աշխատանք 6	53-56
		2-րդ կիսամյակ	
1	§ 3.6	Նկարչության այլ միջոցներ. Լաբորատոր աշխատանք 7	58-61
1	§ 3.7	Նկարի շտկում: Խոշորացույց. Լաբորատոր աշխատանք 8	63-65
1	§3.8	Մակագրության կցումը նկարին. Լաբորատոր աշխատանք 9	67-69
1	§3.9	Աշխատանք նկարի նշված կտորի հետ	70-75
1		Լաբորատոր աշխատանք	
1		ԳՈՐԾՆԱԿԱՆ ԱՇԽԱՏԱՆՔ 2	
1		Թեմատիկ աշխատանք 2	
		Թեմա՝ Տեքստային խմբագրիչներ	
Նպատակը		Ծանոթացնել գրաֆիկական խմբագրիչների հետ, ձևավորել պատկերացում կիրառական ծրագրերի մասին, զարգացնել գործնական հմտությունները, վերլուծական կարողությունները:	
2	§4.1	Microsoft Word տեքստային խմբագրիչ ,Լաբորատոր աշխատանք11	81-84

2	§4.2	Տեքստի ներմուծումը :	85-87
2	§4.3	Տառաչարի պարամետրերի սահմանում	88-90
2	§4.4, 4.5	Կատարված գործողությունների վերանայում: Ֆայլային գործողություններ	92-97
1	§4.6	Էջի ձևաչափի սահմանումը	100-103
1	§4.7	Պարբերության ձևաչափի սահմանումը	105-108
1		Գործնական պարապմունք	
1	§4.8	Աշխատանք տեքստի նշված հատվածի հետ	111-114

