

Շախմատի խաղի տարեկան ծրագիր

2023-2024 ուստարի

Արմավիրի մարզի Առատաշենի Գ. Գրիգորյանի անվան սիճնակարգ դպրոցի

Ուսուցիչ՝ Պարզև Մկրտչյան

«Շախմատը դպրոցում»

Խաղի անվանումը

Առարկա- Շախմատ

Շախմատի արտադասարանական խաղի ծրագիր 5-9-րդ դասարանի աշակերտների համար
(շաբաթական՝ 2 դասաժամ, տարեկան 68)

Բացատրագիր

«Շախմատ» առարկան սիրում է աշակերտների մեծամասնությունը, սակայն առարկայական ծրագիրը հիմնականում ընդգրկում է խնդիրներ և տրամագրեր, որոնց լուծման համար աշակերտները հանդիպում են որոշակի դժվարությունների: Աշակերտները սիրում և պահանջում են խաղ, որը առարկայական ծրագրում շատ քիչ է ընդգրկված: Բացի այդ, ինչպես գիտենք, շախմատը դասվանդվում է միայն տարրական դասարաններում, իսկ միջին և ավագ դպրոցի աշակերտները միշտ հետաքրքրվում են կազմակերպվող մրցաշարերով և առաջարկում են իրենց մասնակցությունը: Ինչպես գիտենք, հաճախ են կազմակերպվում մրցույթներ շախմատից, օրինակ՝ ամեն տարի անցկացվում է շախմատի օլիպիադա դպրոցականների շրջանում, որին մասնակցելու համար աշակերտները պետք է հնտացած լինեն խաղի մեջ, ինչը գործնականում չենք կարող ապահովել դպրոցական դասընթացի ընթացքում: Այդ պատճառով, կարծում եմ, պետք է դպրոցում ձևավորվի «Շախմատի արտադասարանական խմբակ», որին ցանկանում են մասնակցել դպրոցի աշակերտներից շատերը: Նաև դպրոցական ծրագրում չկան շախմատի ստեղծման, տարածման և զարգացման հետաքրքիր փաստերը, ինչը առավել հետաքրքրություն և սեր կառաջացնի աշակերտների մոտ դեպի շախմատը: Խմբակի ծրագրերը պետք է մշակվի այնպես, որի շրջանակներում աշակերտները

- . կծանոթանան Հայաստանում շախմատի զարգացմանը (Տիգրան Պետրոսյան, Ոսկե հավաքական)
- . կդիտարկեն կարճ պարտիաներ, էտյուդներ,
- . կմասնակցեն խաղ- մրցույթներին:

Ցանկացած թեմա ավելի հետաքրքիր և հիշվող է դառնում, երբ կապվում է արօրյա կյանքի հետ: Խմբակի ընթացքում կդիտարկվեն հետաքրքիր մտքեր շախմատի մասին, կփորձեք դրանք կապել արօրյա կյանքի հետ:

Ծրագիրը նախատեսված է 5-9-րդ դասարանի աշակերտների համար:

Ծրագիրը կազմելիս մասամբ օգտվել են Հավետ Թումանյանի «Շախմատ» 5-9 կամընտրական (նախասիրական) պարապումունքների համար» նախատեսված ուսումնական ձեռնարկից, ակնկալում են խմբակի ընթացքում, անհրաժեշտության դեպքում, օգտվել դրանից:

Ծրագիրը մշակված է շաբաթական 2 ժամի համար, տարեկան՝ 68 ժամ

Ուսումնական գործընթացն իրականացվում է տեսական և գործնական պարապումնքների գույգորդման միջոցով:

<p>«Շախմատը դպրոցում» արտադասարանական խմբակի ծրագիր Շաբաթական 2 ժամ, տարեկան՝ 68 ժամ</p>	<p>Թեմա 1. Շախմատի ստեղծման պատմությունը և տարածումը: Շախմատը Հայաստանում (10 ժամ)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Աշակերտներին ծանոթացնել շախմատի ստեղծման պատմությունը և զարգացումը 2. Ոգևորել խմբին հայ գրոսմաստերների հաղթանակով և կազմակերպել հայ շախմատիստների հաղթանակած պարտիաների առցանց դիտում և դիտարկում 3. Շախմատային օժգնությամբ սաների բացահայտում
<p>Խնդիրներ</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ձևավորել սեր և հետաքրքրություն շախմատ խաղի նկատմամբ ներկայացնելով շախմատ խաղի պատմությունը և զարգացումը: 2. Խթանել աշակերտների որոնողական գործունեությունը 3. Ծանոթանալ շախմատի պատմությանը և զարգացմանը հայաստանում 4. Ձևավորել հաղթանակի հասնելու ձգտում 5. Նպաստել խաղի մեջ աշակերտների ունակությունների զարգացմանը 6. Ձևավորել մարտական ոգի, մրցելու և հաղթելու կամք <p>Կազմակերպել հանդիպում կարգ ունեցող շախմատիստի հետ, ծանրթանալ նրա անցած ուղղուն:</p>
<p>Անկալվող վերջնարդյունքները</p>	<p>Աշակերտները կկարողանան</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Հավաքել Հայաստանում շախմատի զարգացման մասին հետաքրքիր փաստեր և ներկայացնել

	<p>2. Խաղալ շահմատ գրանցելով քայլերը</p> <p>3. Դիտարկել պարտիան</p> <p>4. Մասնակցել դպրոցականների շրջանում շահմատի օլիմպիադայի ներդրողական փուլին</p>
<p>Բովանդակությունը</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Շահմատի աշխարհի չեմպիոնները 2. Շահմատը Հայաստանում 3. Տիգրան Պետրոսյան 4. Շահմատի Հայաստանի հավաքականը 5. Հայաստանի շահմատի կանաց հավաքականը 6. Գործնական աշխատանք խաղ- մրցույթ խմբակի աշակերտների շրջանում
<p>Թեմա 2. Կարճ պարտիաների դիտարկում Խաղ-մրցույթ (10ժամ)</p>	
<p>Նպատակը</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ծանոթացնել աշխարհի լավագույն շահմատիստների կարճ պարտիաներին 2. Սովորեցնել գրառել և վերլուծել իրենց խաղացած պարտիաները
<p>Խնդիրներ</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Բացահայտել ուժեղագույններին և նախապատրաստել մրցույթների 2. Ձևավորել մարտական ոգի, մրցվելու և հաղթելու կամք 3. Դիտարկել կարճ պարտիաներ սկզբնախաղից մինչև վերջնախաղ:
<p>Այնկալվող վերջնարդյունքները</p>	<p>Աշակերտները կկարողանան</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Վերլուծել պարտիաները, 2. Գրանցած պարտիայից գտնել սխալ կատարած քայլը

Բովանդակությունը	<p>1. Դիտարկել թեման գործնական շախմատից վերցրած նմուշներով</p> <p>1. Կարճ պարտիաներ</p> <p>2. Էսյուդներ</p> <p>3. Չեմախոնների վերջնախաղերի դիտարկում</p> <p>4. Տարբեր պարտիաների դիտարկում</p> <p>5. Խաղ մրցույթ քայլի գրանցումով</p>
	<p>Թեմա 3. Մարտավարական հնարքներ: Վերջնախաղեր:</p> <p>Չոհաբերություն:(40 ժամ)</p>
Նպատակը	<p>1. Աշակերտներին ծանոթացնել մարտավարական հնարքներին և կիրառություններին խաղի մեջ</p> <p>2. Խմբին նախապատրաստել մրցույթների</p>
Խնդիրներ	<p>1. Չարգացնել մրցույթների մասնակցելու հետաքրքրություններ և կարողություններ:</p> <p>2. Նպաստել աշակերտների շախմատային դիտողականության զարգացմանը:</p> <p>3. Չարգացնել մարտավարական, հաշվարկային ունակությունները, ինչպես նաև գեղագիտական ճաշակը</p> <p>4. Խաղ մրցույթի միջոցով ի հայտ բերել լավագույն 4-ին, խրախուսել, ձևավորել խումբ, որը կմասնակցի օլիմպիադայի</p>
Ակնկալվող վերջնարդյունքները	<p>Աշակերտները կկարողանան</p> <p>1. Խորացնել շախմատից ունեցած գիտելիքները</p> <p>2. Գտնել լավագույն շարունակություն դիքքային վերլուծությունների ժամանակ</p>

	<ol style="list-style-type: none"> 1. Մարտավարական հնարքները կիրառել խաղի մեջ 2. Զոհաբերության միջոցով հասնել հաղթանակի 3. Խաղի հնարավոր ելքերից ընտրել լավագույնը 4. Մասնակցել դպրոցականների շրջանում կազմակերպվող շախմատի օլիպիադային ունենալ լավագույն արդյունք:
Բովանդակությունը	<ol style="list-style-type: none"> 1. Գրոհ կենտրոնում մնացած արքայի վրա 2. Ապահովել արքայի անվտանգ դիրք 3. Վերջին հորիզոնականի թուլությունը 4. Գործնական խաղ 5. Ծանր խաղաքարերով վերջնախաղեր 6. Խաղի ավարտ հաղթանակ կամ ոչ-ոքի 7. Ոչ-ոքիի բերող կոմբինացիաներ 8. Մարտավարական հնարքներ. Փղի կանոնիկ գոհաբերություն h7 (h2) դաշտում 9. Մարտավարական հնարքներ. գույգ փղերի գոհաբերություն 10. Մարտավարական հնարքներ. գույգ նավակների գոհաբերություն 11. Գործնական աշխատանք խաղ-մրցույթ, <p style="text-align: center;"><u>Թեմա 4. Շախմատը կյանքում: (8ժամ)</u></p>
Նպատակը	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ներկայացնել շախմատի կարևորությունը կյանքում
Խնդիրներ	<ol style="list-style-type: none"> 1. Գտնել կապեր շախմատի և մեր առօրյալի միջև 2. Ձևավորել մարտական ոգի, մրցելու և հաղթելու կամք 3. Ճանաչել շախմատը, որպես աշխարհում հայտնի դառնալու համար 4. Ձևավորել հաղթանակի հասնելու թիմային մտածելակերպ

	<p>1. Ձևավորել բարոյականություն, արդարություն, ընկերասիրություն, իրար պաշտպանելու կամք, նպատակին հասնելու ձգտում ինչպես սովորեցնում է շախմատ խաղը</p> <p>Այցելել գյուղի տարեց շախմատասերներին, ովքեր խաղում են գյուղի ակումբում, նրանց հետ կազմակերպել ընկերական խաղ, նրանցից հարցնել ե՞րբ և ո՞ւմ մից են սովորել շախմատ խաղալ:</p>
<p>Ակնկալվող վերջնարդյունքները</p>	<p>Աշակերտները կկարողանան</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ձևավորել համապատասխան վերաբերմունք՝ ընկալելու շախմատը ոչ միայն խաղ, այլ նաև սպորտ, արվեստ, գիտություն (Տիգրան Պետրոսյան) 2. Գտնել կապ կյանքի և շախմատի միջև 3. Նպատակահարմար և արդյունավետ կազմակերպել առօրյան 4. Ստացած տեսական և գործնական գիտելիքները ցուցադրել բաց դասի ընթացքում
<p>Բովանդակությունը</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Շախմատը կարող է պատմել մեր կյանքի մասին 2. Աֆորիզմներ և հետաքրքիր մտքեր շախմատի մասին 3. Շարադրություն. «Ինչու՞ եմ սիրում շախմատը» 4. Բաց դաս խաղ մրցույթ, ուսումնական տարվա ամփոփում
<p>Միջառարկայական կապեր</p> <p>Մայրենի լեզու- Նորածանոթ հասկացությունները կարդալու, դրանք մտապահելու, սեփական մտքերը գրագետ, տրամաբանված, համոզիչ և հակիրճ արտահայտելու կարողություն:</p> <p>Մաթեմատիկա- հաշվարկներ կատարելու, տրամաբանելու կարողություն:</p> <p>Ֆիզկուլտուրա-մրցելու և հաղթելու կարողություն:</p>	