

ԵՐԵՎԱՆԻ ԼԵՈՅԻ ԱՆՎԱՆ Հ.65 ԴՊՐՈՑ»ՊՈԱԿ

ՀԵՐԹԱԿԱՆ ԱՏԵՍԱԿՈՐՄԱՆ ԵՆԹԱԿԱ
ՈՒՍՈՒՑԻՉՆԵՐԻ ՎԵՐԱՊԱՏՐԱՍՏՄԱՆ ԴԱՍԸՆԹԱՑԻ
ՀԵՏԱԶՈՏԱԿԱՆ ԱՇԽԱՏԱՆՔ

Առարկա՝	Երաժշտություն
Մասնակից՝	Բալայան Քրիստինա
Ղեկավար՝	Խրիմյան Հռիփսիմե
Թեմա՝	Սովորողների մոտ մշակութային կարողունակությունների զարգացման նպատակով երաժշտություն առարկայի դասավանդման ընթացքում ուսուցչի կողմից կիրառվող միջոցների և մեթոդների ընտրության հարցեր

Բովանդակություն

Ներածություն _____ էջ

Գլուխ I

Մշակույթ: Մշակութային կարողունակություն: Երաժշտության դերը
մշակութային կարողունակության ձևավորման գործում _____ էջ

Գլուխ II

Մշակութային զարգացման նպատակով կիրառվող մեթոդները _____ էջ

2.1. Խաղը՝ որպես մշակութային կարողունակությունը ձևավորող
միջոց _____ էջ

Եզրակացություն _____ էջ

Օգտագործված գրականության ցանկ _____ էջ

Հավելված _____ էջ

Ն ե ր ա ծ ու թ յ ու ն

Հ ե տ ա զ ո տ ու թ յ ան ար դ ի ակ ան ու թ յ ու ն ը

Կրթական գործառնությունը իրականացվում է անհատական և տեղծագործական եղանակով: Ելնելով մշակույթ, մշակութային կարողունակություն հասկացություններին՝ կարող ենք տալ սովորողի հետևյալ բնութագիրը. նա պետք է օժտված լինի ինքնուրույնությամբ, մշակութային արժեքները ճիշտ հասկանալու, վերլուծելու և գնահատելու կարողունակությամբ, ստեղծագործական ունակությամբ, հետազոտական կարողունակությամբ, և ունենա շատ այլ ունակություններ և հմտություններ:

Սակայն շատ սովորողներին մոտորանքայնքան էլ զարգացած չեն և անհրաժեշտ է դրանք զարգացնել, ինչի շնորհիվ կմեծանա սովորողի հետաքրքրությունը ցանկացած առարկայի, այդ թվում էրաժտություն առարկայի ուսումնասիրման նկատմամբ: Այս պարագայում օգնություն են գալիս ճիշտ ընտրված մեթոդներին շարքն ու միջոցները:

Հ ե տ ա զ ո տ ա կ ան ա շ խ ա տ ան ք ի ն պ ա տ ա կ ը :

Նպատակն է արդյունավետ մեթոդներին, հնարներին և այլ միջոցներին կիրառմամբ սովորողներին մոտ խթանել ուսումնական, իմացական, ստեղծագործական ներուժը, որը կիրականացվի հետազոտական ունակություններին կատարելագործման և զարգացման, հետազոտական հմտություններին ձևավորման միջոցով:

Հ ե տ ա զ ո տ ու թ յ ան ի ն դ ի ր ն է .

Աշակերտներին մոտ ձևավորել մշակութային կարողունակություններ՝ համապատասխան ընտրված մեթոդներին և

միջոցների օգնությամբ, որոնք կնպաստեն նրա ինքնուրույն ուսումնառությանը, կձևավորեն այնպիսի կարողություններ, որը կհանգեցնի դրված նպատակին:

Հե տազ ո տակ ան աշ խատան ք ի մ ե թ ո դ աբ ան ակ ան հ ի մ ք ը :

Այս աշխատանքն իրականացնելու համար նախատեսվում է աշխատանքներն հետևյալ հաջորդականությամբ. հե տազ ո տակ ան խնդրի վերաբերյալ հոգեբանական և մանկավարժական գրականության ուսումնասիրություն և վերլուծություն, սովորողներին ստեղծագործական աշխատանքներն ընդհանրացնելու և փորձի արդյունքներն մշակման վիճակագրական մեթոդների կիրառում:

Հե տազ ո տո լ թ յ ան տե ս ակ ան ն շ ան ակ ո լ թ յ ո լ ն ը

հանդիսանում է՝ -աշակերտներին մոտմշակությամբ ինքնաբերական կատարմամբ մակարդակի հստակ տեսակներն անցումն է հաշվի առնելով այս անհատականության հատկանիշի մոտիվացիոն, կամային և բովանդակային -գործառնական բաղադրիչները կարգացումը.

- ✓ աշակերտներին գեղագիտական ճաշակը կարգացնելու համար իր միջոցներ
- ✓ սովորողներին ճանաչողական անկախության կարգացման ուղղված ուսումնական գործընթացի կազմակերպում:

Հե տազ ո տո լ թ յ ան գ ո թ ծ ն ակ ան ն շ ան ակ ո լ թ յ ո լ ն ը

Նպաստում է արդյունավետ կազմակերպել աշակերտներին ճանաչողական, հոգեբանական, գործողությունները՝ համագործակցելով աշակերտներին և ծնողներին հետ, առավել հետաքրքիր և ամփոփ դարձնել ուսումնական գործընթացը, որտեղ կարևորագույն գործոն է մշակույթը, մշակութային արժեքներին ճիշտ կազմակերպման գործում կիրառվող մեթոդները, միջոցները,

այն է խաղը, որոնք բեկումնային ազդեցություն են ունենում
դասապրոցեսիարդյունավետիբականացման գործում:

Գլուխ I

***Մշակույթ: Մշակութային կարողունակություն:
Երաժշտության դերը մշակութային
կարողունակության ձևավորման գործում***

Մշակույթ

Մշակույթ հասկացությունը ունի լատիներեն ծագում. առաջացել է colore արմատից, այն է՝ մշակել, խնամել:

Մշակույթը մարդկային իմացության, համոզմունքների ու հասարակությամբ սահմանված կարգերի հասկացություն է, որը մենք փոխանցում ենք սերնդեսերունդ: Մշակույթը այն հիմնական գործոնն է, որն օգնում է մարդկանց հաղորդակցվել, և

կարգավորում է հաղորդակցության տարբեր ոլորտները՝ սկսած գրույցներից մինչև համաշխարհային տնտեսության զարգացում:¹

Մշակույթը կենտրոնական հայեցակետ է մարդաբանության մեջ և ներառում է այն բոլոր երևույթները, որ սոցիալական ուսուցման միջոցով փոխանցվում են մարդկային հասարակություններում: Մշակույթի յուրացումը հասարակության կամ խմբի ներսում տեղի է ունենում ուսուցման միջոցով: Ընդհանուր առմամբ, մշակույթ հասկացությունը կարելի է սահմանել այսպես. **հասարակության և մարդու զարգացման որոշակի մակարդակ, որն արտահայտվում է մարդկանց գործունեության և կյանքի կազմակերպման ձևերով և տիպերով:**

Մշակույթի հիմնական տեսակներն են՝ համամարդկային, գերմշակույթ կամ սուպերմշակույթ, ենթամշակույթ, հակամշակույթ, շեղվող, անձնային մշակույթներ:

Մշակութային կարողունակություն

Կարողունակությունները սովորողի կողմից ուսումնառության և դաստիարակության գործընթացում ձեռք բերված գիտելիքի, արժեքների, հմտությունների և դիրքորոշումների հիման վրա ըստ իրավիճակի արդյունավետ ու պատշաճ արձագանքելու ձևերն են: Կարողունակությունները ձևավորվում են սովորողի ուսումնառության ընթացքում ուսուցման կազմակերպման տարբեր ձևերի, սովորողի կողմից ուսումնական առարկաների ծրագրերի բովանդակության յուրացման, ինչպես նաև ուսուցման գործընթացում դաստիարակության միջոցով և բխում են հանրակրթության հիմնական նպատակներից:

Ելնելով հետազոտվող թեմայի առանցքային կողմերից՝ դիտարկենք միջնակարգ կրթության կարողունակություններից **մշակութային կարողունակությունը:**

Մշակութային կարողունակություն. սովորողները ճանաչում են հայ մշակույթն ու մարդկային քաղաքակրթությունների մշակութային բաղադրիչները՝ որպես մարդկային զգացմունքների և գործողությունների կողմնորոշիչներ: Նրանք

¹ Wikipedia.org

արժևորում են սեփական ինքնությունը, ընտանիքի, համայնքի և պետության դերը, ունեն Հայաստանի աշխարհագրության, հասարակական-քաղաքական համակարգի և պատմության հիմնարար իմացություն: Աշակերտները ձևավորում են սեփական նախասիրություններ ազգային և համաշխարհային մշակութային ժամանակաշրջանների ուսումնասիրության ընթացքում: Նրանք ի վիճակի են զարգացնել սեփական մշակութային ու գեղագիտական պատկերացումները՝ արժևորելով հոգևոր և նյութական ժառանգությունն ու մշակութային բազմազանությունը, ճանաչելով հայ և համաշխարհային գրականությունն ու արվեստը և ձևավորելով մշակութային գրագիտություն և ճաշակ:²

Մշակութային կարողունակության նկարագրիչները

Գիտելիք՝

- Ստեղծագործական տարբեր ժանրեր և ոճեր:
 - Տարբեր ժամանակաշրջանների, ազգերի և մշակութային-գաղափարային խմբերի արժեքները, դրանց ազդեցությունն ու արտացոլումը տեղական և համաշխարհային մշակույթում:
 - Ազգային մշակույթը, նյութական և ոչ նյութական ժառանգությունը, դրա առանձնահատկությունները և ներդրումը համաշխարհային մշակույթում:
 - Տարբեր ժամանակաշրջանների հասարակական, տնտեսական, քաղաքական և մշակութային զարգացումների փոխկապակցվածությունը:
 - Տարբեր կրոնական ավանդույթներում առկա ընդհանրություններն ու տարբերությունները:
 - Տարբեր մշակույթներ, մասնավորապես՝ արժեքներ, սովորույթներ և հմտություններ, որոնք հատուկ են այդ մշակույթներին:
- Հմտություններ**

² www.arlis.am

- Արվեստի որոշ տեսակներում կատարել ստեղծագործական աշխատանքներ:
- Արվեստի միջոցով ստեղծագործաբար արտահայտել սեփական գաղափարները:
- Մշակել և իրականացնել մշակութային նախագծեր:
- Քննադատաբար անդրադառնալ իր սեփական աշխարհայացքին՝ որպես բազմաթիվ աշխարհայացքներից մեկին:
- Քննադատաբար անդրադառնալ, թե ժամանակի ընթացքում ինչպես է գաղափարը զարգացել տարբեր մշակույթներում տարբեր ձևերով:
- Հարմարվել տարբեր մշակութային պատկանելիություն ունեցող անձնանց հանդիպելիս և շփվելիս:
- Վերլուծել այլ մշակույթներում առկա տարբեր տեսակետներ:
- Արտահայտել, հիմնավորել և պաշտպանել սեփական տեսակետը և դիրքորոշումը:

Վերաբերմունք

- Արտահայտել կամ վիճարկել սեփական գաղափարները և արժեքները:
- Ցուցաբերել հարգանք և հետաքրքրություն տարբեր մշակույթների նկատմամբ:
- Փնտրել ընդհանուր եզրեր իրենից գաղափարապես և արժեքային համակարգով տարբեր մարդկանց հետ քննարկումներ իրականացնելիս:
- Արտահայտել հետաքրքրասիրություն այլ հավատալիքների, մեկնաբանությունների և մշակութային այլ կողմնորոշումների ու պատկանելիության նկատմամբ:
- Ցուցաբերել տարբեր մշակութային պատկանելիություն ունեցող մարդկանց հետ աշխատելու հետաքրքրություն:
- Ողջունել տարբեր արժեքներ, սովորույթներ և վարքագիծ ունեցող մարդկանց հանդիպելու հնարավորությունները:

- Կարևորել իր՝ հայկական և համաշխարհային պատմամշակութային արժեքների ժառանգորդ լինելը և ցուցաբերել պատասխանատու վերաբերմունք դրանց պահպանման գործում:
- **Արժեք**
- Մշակութային ընկալում և արժևորում:
- Արտահայտել այն կարծիքը, որ հասարակության մեջ մշակութային տարբերությունը պետք է դրականորեն արժևորվի և գնահատվի:
- Արժևորել միջմշակութային երկխոսությունը:
- Ներկայացնել հայ մշակույթի տեղն ու դերը համաշխարհային մշակույթում և համաշխարհային մշակույթի դերը համամարդկային արժեքների համատեքստում:

Մշակութային կարողունակությունը ձևավորող վերջնարդյունքները Հանրակրթության պետական չափորոշչով (ՀՊՉ) սահմանված կարողունակությունները ձևավորելու նպատակով սահմանված են համապատասխան վերջնարդյունքներ:

Գլուխ I I

Մշակութային զարգացման նպատակով կիրառվող մեթոդները

Երաժշտամանկավարժական գործընթացի արդյունավետությունը մեծ նասամբ կախված է երաժշտության ուսուցման գործընթացում օգտագործվող մեթոդներից: «Մեթոդ» բառը առաջացել է հունարեն *methodos* բառից և նշանակում է հետազոտման, ուսուցման ուղի, եղանակ, միջոց և մեկնաբանվում է որպես բնության, հասարակության, մտածողության երևույթների և օրինաչափությունների ուսուցման

կանոնների ու գործունեության ձևերի համակարգ, այն է՝ «ուսուցման մեթոդ» հասկացությունը:

Արդիական է երաժշտության ուսուցման մեթոդների դասակարգումը, որն օգնում է երաժշտության ուսուցման մեջ հայտնաբերել մշակութային զարգացման յուրահատկություններ, նոր ուղիներ, նոր մոտեցումներ, որոնք նպաստում են մշակութային գործունեությունը արդյունավետ իրականացնելուն:

Մշակութային տարրերի, ուսուցանվող նյութի ստեղծագործաբար ամրապնդմանը, ընունակությունների և ստեղծագործական մտածողության զարգացմանը, երաժշտական մշակույթի յուրացմանն ու վերարտադրմանը բնորոշ են Ի. Լերների և Մ. Սկատկինի ուսուցման մեթոդների հետևյալ դասակարգումը:³

➤ **Բացատրական-ցուցադրական** մեթոդների կիրառմամբ ուսուցման գործունեության ընթացքում դասավանդողը տարբեր միջոցներով փոխանցում է պատրաստի տեղեկություն մշակութային հարցերի շուրջ, իսկ սովորողներն այն ընկալում են գիտակցելով և ամրակայում հիշողության մեջ: Այս մեթոդները կիրառելիս օգտագործում են մի շարք ձևեր ու միջոցներ՝ պատմվածք, դասախոսություն, զրույց, ցուցադրում և այլն:

➤ **Վերարտադրողական մեթոդների** կիրառմամբ պատրաստի գիտելիքները յուրացվում և վերարտադրվում են սովորողների կողմից՝ ըստ դասավանդողի կողմից նախապես առաջադրված ալգորիթմների, որոնք միտված են մշակութային բնույթի հարցեր պարզաբանելու համար: Բազմաթիվ կրկնությունների միջոցով ամրապնդվում են ձեռք բերված գիտելիքները ազգային և համամարդկային բնույթի թեմաների շուրջ, սակայն չի ապահովվում ստեղծագործական ունակությունների, երաժշտական ստեղծագործության կատարողական արվեստի մեկնաբանման զարգացումը: Հիմնականում օգտագործվում են վարժություններ, առաջադրանքներ, որևէ գործողության կատարման հրահանգներ, տրվում են ալգորիթմներ, դաստիարակչական օրինակելի իրավիճակներ, դասախոսություններ և այլն:

➤ **Ուսումնական նյութը պրոբլեմային ձևով ներկայացնելու մեթոդները** կիրառելիս ուսուցիչը սովորողներին առաջադրում է խնդիր և նշելով առկա հակասությունները՝

³ Պետրոյ ան Ա. Երաժշտանակալարժան սեխնոլ ոգիաներ: Ուսու մնամեթոդական ձեռնարկ/Մխտգերս 2015.- 120 էջ:

ցույց է տալիս դրանց լուծման ուղիները կամ մղում է ինքնուրույն լուծելու առկա հիմնախնդիրն ու պրոբլեմային իրավիճակը: Այս մեթոդը բավականաչափ արդյունավետ է երաժշտության վերլուծության ժամանակ, որտեղ տրվում է նաև տվյալ ստեղծագործության մշակութային արժեքը: Այստեղ սովորողները ծանոթանում են ստեղծագործության կառուցվածքին, կոմպոզիտորական մտահաղացմանը, սովորում են արժևորել ստեղծագործության մշակութային կողմը և կատարել վերլուծություն:

Կարելի է կիրառել աշխատանքի հետևյալ ձևերը՝ զրույց, խաղ, պրոբլեմային իրավիճակ, խնդիրներ, ընդհանրացում:

➤ **Ուսուցման հետազոտական մեթոդները** նպատակաուղղված են ճանաչողական խնդիրների ստեղծագործական լուծմանը, որը իրականացնում է ինքնուրույն:

Երաժշտամանկավարժական գործունեության մեջ «մեթոդը» լայն իմաստով, ըմբռնվում է որպես մանկավարժական տարբեր հնարների, եղանակների, մոտեցումների, միջոցների կիրառում, որոնք ուղղված են լուծելու երաժշտական դաստիարակության տարատեսակ խնդիրներ: Նեղ իմաստով «մեթոդ» հասկացությունը համարվում է այս կամ այն միջոց, հնար, ուղղվածություն, որով պետք է զարգացնել հուզական վերաբերմունք երաժշտության մշակութային արժեքի հանդեպ, արժևորելու երաժշտության դերը, երաժշտական գիտելիքների, հմտությունների միջոցով փորձ ձեռք բերելու ստեղծագործական գործունեության համար, ձևավորելու երաժշտական ճաշակ, զարացնելու ընդհանուր և երաժշտական ընդունակությունները, ինչպես նաև երևակայությունը:

Դ.Կաբալևսկու հայեցակարգի ստեղծումը կարևոր գործոն դարձավ՝ երաժշտական մի շարք մեթոդների մշակման համար, որոնք ուղղված էին երեխանների՝ երաժշտության գիտակցական ընկալմանը:

Ուսուցման գործընթացում մշակվեցին երաժշտության ուսուցման հատուկ մեթոդներ, որոնք միտված են սովորողների մշակութային դաստիարակմանը, այն է.

➤ **«Հուզական դրամատուրիայի մեթոդը»** Դ. Կաբալևսկու, Աբդուլինի մշակված, ակտիվացնում է սովորողների հուզական վերաբերմունքը երաժշտության

նկատմամբ: Հուզական դրամատուրգիայի մեթոդի շնորհիվ կարելի է կազմաերպել այնպիսի դասեր, որոնցում առկա է դրամատուրգիական որոշակի լուծում հետևյալ փուլերով.

- Ինդուկցիա՝ նախաբան
- Կոնպոզիցիայի կառուցում
- Ղասի հուզական գեղագիտական բարձրակետ
- Ղասի ավարտ

➤ **«Երաժշտական նյութի կենտրոնացված կազմակերպման»** մեթոդական խումբը ներառում է երկու մեթոդ: Առաջին մեթոդն առաջարկում է ըստ դասաժամի կիսամյակային կտրվածքի կրկնել նույն ստեղծարժույթունը տարբեր հանձնարարություններով: Երկրորդ մեթոդն առաջարկում է նոր ստեղծարժույթունը ներկայացնել՝ հիմնվելով երեխաների արդեն ծանոթ ինտոնացիաների, թեմաների, կերպարների վրա:

➤ **«Պարուրածև» ընդհանրացման մեթոդը ներառում է երկու կողմ՝**

ա/առկա են որոշակի նախադրյալներ ստեղծարժույթունների ուսումնասիրումն ու ընդհանրացումն առավել արդյունավետ իրականացնելու համար,

բ/ընդհանրացումն օգտագործվում է թեմատիկ նյութի յուրացման գործընթացի և՛ սկզբում, և՛ վերջում, որը կողմնորոշիչ է ծրագրի բոլոր տարրերը յուրացնելու համար:

➤ **«Առաջ գնալու և հետ դառնալու» մեթոդի** հեղինակն է Դ. Կաբալսկին. հայտնի է նաև որպես Աբդուլինի **«Երաժշտական կրթության գործընթացում հեռանկարի և հետադարձի մեթոդ»**: Այն թույլ է տալիս տարբեր կապեր ստեղծել ծրագրի թեմաների, երաժշտական ստեղծագործությունների միջև՝ նպաստելով Երաժշտության մասին դպրոցականների ամբողջական պատկերացումների ձևավորմանը, այս կամ այն թեմայի կամ արվեստի ստեղծագործության առավել խոր ուսումնասիրմանը:⁴

⁴ Данилов М.А. Процесс обучения в советской школе/ Данилов М.А.-М; 1960

Դ. Կարալևսկու «Երաժշտության մասին մտքերը մեթոդի» միջոցով սովորողները ստեղծագործաբար, անհատական մակարդակում յուրացնում են հոգևոր և մշակութային արժեքները:

Է Արդուլինի հեղինակած «Երաժշտական ընդհանրացման մեթոդի» կիրառումը երեխաներին օգնում է յուրացնել երաժշտության մասին հիմնական գիտելիքները, որոնք ամփոփված են ծրագրի թեմատիկայում: Մեթոդն ուղղված է գեղարվեստական մտածողության ձևավորման և սվյալ կիսամյակի թեմաների հիման վրա դասընթացի ամբողջական ընկալմանը:

Լ. Գորյունովայի հեղինակած «գեղարվեստական համատեքստ ստեղծման մեթոդ»-ը զարգացնում է դպրոցականների երաժշտական մշակույթը՝ այն ընդլայնելով(դեպի արվեստի այլ ճյուղեր, պատմություն, բնություն, կենսական իրավիճակներ և այլն)՝ ստեղծելով գեղարվեստամանկավաժական հազեցած միջավայր: Այս մեթոդը հնարավորություն է տալիս պատկերացնել երաժշտությունն իր բազմաբնույթ կապերի ողջ հարստությամբ, զանազան նմանությունն ու տարբերությունը արվեստի մյուս տեսակներից, գիտակցել կապը պատմության հետ և այլն:

➤ **«Գեղարվեստաստեղծագործական գործընթացի մոդելավորման մեթոդ»**

Գեղարվեստաստեղծագործական գործընթացի մոդելավորման մեթոդն ապահովում է երեխայի գիտելիքների ամրապնդման և իր գործունեության իմաստի ընկալմանը: Սովորողը մի պահ վերածվում է ստեղծագործող-կոմպոզիտորի, ստեղծագործող-բանաստեղծի, ստեղծագործող-նկարչի, որն արարում է արվեստի ստեղծագործություններ:

Ղիտարկվող մեթոդն ըստ էության երաժշտության ճննդյան ուղին է, արարման պահի վերապրումը: Այս մեթոդի կիրառումը հատկապես արդյունավետ է խոշոր կտավի այնպիսի ստեղծագործություններ յուրացնելիս, որոնք նախատեսված են միայն ունկնդրման համար: Մեթոդի կիրառումը նպատակահարմար է նաև ժողովրդական երաժշտության յուրացման համար, երբ դպրոցականն ընկալում է ազգային մեղեդիների տարերքը:⁵

2.1 Խաղը՝ որպես մշակութային կարողունակությունը ձևավորող միջոց

Մանկավարժական բառարանում խաղը դիտարկվում է որպես մարդու գործունեության ակտիվ տեսակ: Հոգեբանամանկավարժական ժամանակակից տեսություններում խաղն ընդունվում է ոչ թե որպես հաճելի զբաղմունք, այլ որպես մասնագիտական գործունեության միջոց:

Մշակութային կարողություններ ձևավորելիս «խաղային տեխնալոգիաներ» հասկացությունը ներառում է մանկավարժական գործընթացի կազմակերպման միջոցների բավականին բավականին լայն խումբ՝ մանկավարժական խաղերի ձևով: Ի տարբերություն սովորական խաղերի՝ մանկավարժական խաղերն ունեն հստակ դրված ուսումնասիրման նպատակ՝ ուսումնաժանաչողական ուղղվածությամբ, և դրան համապատասխան արդյունք: Դասի ընթացքում խաղը դիտարկվում է որպես ուսումնական գործունեության դրոշմապատճառների, խրախուսական միջոց: Ուսումնադաստիարակչական գործընթացում սովորողների գործունեությունը պետք է կառուցվի այնպես, որ ստեղծագործաբար օգտագործվեն խաղերը և խաղային գործողությունները՝ հաշվի առնելով դպրոցականների տարիքային առանձնահատկությունները և պահանջները:

Խաղը՝ որպես մշակութային կարողունակությունը ձևավորող միջոց, նպատակ ունի յուժեղ հետևյալ խնդիրները՝

⁵ Кабалеvский Д.Б. Педагогические размышления .- М; 1986

- **Պիդակտիկ** (ընդլայնել աշխարհայացքը, ակտիվացնել ճանաչողական գործունեությունը, ձևավորել այնպիսի կարողունակություններ, որոնք անհրաժեշտ են ոչ միայն ուսումնական գործընթացում, այլ կենսական իրավիճակներում),
- **Զարգացնող** (զարգացնել ուշադրությունը, հիշողությունը, խոսքը, մտածողությունը, երևակայությունը, ստեղծագործական միտքը և այլն),
- **Դաստիարակող** (դաստիարակել ինքնուրույնություն, կամք, համագործակցային կարողություններ, ձևավորել բարոյական, գեղագիտական, աշխարհայացքային տեսանկյուններ և այլն),
- **Հանրամշակութային հասարակացման** (սովորողները ծանոթանում են համամարդկային արժեքներին, ճանաչում բազմամշակութային աշխարհը, երաժշտության միջոցով ձեռք բերում միջմշակութային հաղորդակցման հմտություններ և այլն):

Խաղի դիդակտիկական և զարգացնող նշանակությանն են անդրադարձել Պլատոնը, Արիստոտելը, Մ. Մոնտենը, Հ. Պեստալոցցին, Ժ. Ժ. Ռուսոն, Է. Ժակ-Դալկրոզը, Կ. Գրոսը, Ֆ. Շիլերը, Ջ. Ֆրեյդը, Ժ. Պիաժեն, Կ. Ուշինսկին, Լ. Վիգոտսկին, Ս. Ռուբենշտեյնը, Դ. Ուզնաձեն, Դ. Էլկոնինը և ուրիշները:

Գերմանացի գիտնական Կարլ Գրոսը, ով խաղի տեսության հիմնադիրն է 19-րդ դարի վերջին, խաղը դիտարկում է որպես սպազայնում կիրառելի դասավանդման ձև: Խաղի ընթացքում վարժվելով՝ մարդը կատարելագործում է իր ընդունակությունները:

Շվեյցարացի հոգեբան Ժան Պիաժեն (20-րդ դար) գրում է. «Խաղը ստեղծագործելու ձև է, սակայն որոշակի նպատակով»⁶: Մարդու զարգացման գործընթացում խաղն ի հայտ է գալիս հետևյալ ձևերով՝

⁶ Пиаже Ж. Речь и мышление ребенка.- М.: Издательство „Республика“, 1994

- *Խաղ-վարժություն* (ձևավորվում են բարդ հմտություններ),
- *Խաղ-խորհրդանիշ* (գեղարվեստական իրականությունը վերաստեղծվում է նշանների, խորհրդանիշների շնորհիվ),
- *Կանոններով խաղ* (թույլ է տալիս մրցակցություն և համագործակցություն):

Ռուս մանկավարժ Գերման Սելևկոն (20-21-րդ դդ.) առաջարկում է խաղը կիրառել հետևյալ դեպքում՝

- Որպես քեմայի յուրացման ինքնագործունեության տեխնոլոգիա,
- Որպես դասաժամ կամ նրա մի մաս,
- Որպես արտադասարանական գործունեության տեխնոլոգիա [3]:

Որպես անձի գործունեություն՝ Սերգեյ Շմակովը նշում է խաղի հետևյալ փուլերը՝

- Նպատակադրում,
- Պլանավորում,
- Նպատակի իրականացում,
- Արդյունքների ամփոփում :⁷

Որպես գործընթաց՝ խաղի կառուցվածքն ընդգրկում է՝

- Դերեր, որոնք ստանձնում է խաղացողը,
- Խաղային գործունեություն՝ որպես այդ դերերի իրականացման միջոց,
- Խաղի ընթացքում առարկաների օգտագործում,
- Խաղացողների միջև հարաբերությունների ձևավորում,
- Սյուժե՝ բովանդակություն, որն իրականության մի մասն է կազմում, սակայն պայմանականորեն վերարտադրվում է խաղում:

Ս. Շմակովն առաջարկում է խաղի հետևյալ գործառնությունները .

⁷ Шмаков С.А. Игры учащихся – феномен культуры.- М; 1994

- **Ջվարճանքի** գործառույթի նպատակն է զվարճացնել, նգնորել, հետաքրքրություն արթնացնել, հաճույք պատճառել սովորողներին: Ջվարճանքի գործառույթը թույլ է տալիս ստեղծել բարենպաստ մթնոլորտ, հոգեբույժական օգնություն: Խաղը կախարհական ուժ ունի. այն կարծես սնունդ է երևակայությունը՝ ի հայտ բերելով նրա դեռևս չբացահայտված անկյունները:
- **Հասարակական** գործառույթը թույլ է տալիս խաղի ընթացքում ընդգրկվել հասարակական հարաբերություններում, յուրացնել կենսական փորձ: Խաղը երեխայի սոցիալականացման գործընթաց է, որը ներառում է նրա անձի ձևավորման, գիտելիքի, հոգևոր արժեքների յուրացման, հաղորդակցական հարաբերությունների ձևավորման նպատակաուղղված, վերահսկվող գործընթաց:
- **Միջմշակութային հաղորդակցման** գործառույթը նպատակաուղղված է հանրամշակութային արժեքների յուրացմանը: Խաղը ազգային է, բայց միաժամանակ նաև միջազգային, համազգային, համամարդկային երևույթ: Խաղը հնարավորություն է տալիս լուծել բախումնային իրավիճակները, կենսական իրողությունները հուզական ընկալման տարբեր մակարդակներում:
- Խաղի մեջ **ինքնահաստատման** գործառույթն ուղղված է սոցիալական դերի յուրացմանը, ինքնահաստատմանը: Մարդու համար հաճախ կարևոր է խաղի ընթացքը, որում նա ինքնադրսևորվում է, այլ ոչ թե խաղի արդյունքը, մրցակցությունը կամ նպատակին հասնելը: Մարդու կյանքում անընդհատ ստեղծվում են խաղային իրավիճակներ, որոնք կարող են նաև պահանջել մշակութային գիտելիքներ, ուստի նա պետք է կարողանա

լ ու ծ ե լ հ ն ար ա վ ո թ ի խ ն դ ի թ ը ն ե թ ը և մ ո ղ ե լ ա վ ո թ ե լ դ թ ան ց
լ ու ծ ու մ ը :

- **Ախտոթոզման** գ ո թ ծ առ ու յ թ ի մ ի ջ ո ճ ո վ հ ն ար ա վ ո թ ե
կ ան խ առ ե ս ու մ ն ե թ կ ատ ա թ ե լ , ք ան ի ո թ խ աղ ի ը ն թ ա ց ք ու մ ան ձ ն
ի թ ե ն դ թ ս ն ո թ ու մ է և մ տ ա վ ո թ , և մ տ ա վ ո թ
տ ե ս ան կ յ ու ն ն ե թ ի ց :

Խ աղ ը ն պ ա ս տ ու մ է ան ձ ի ի ն ք ն ա ճ ան ա չ մ ան ը , մ շ ա կ ու թ ա յ ի ն
ար ժ ե ք ն ե թ ի գ ն ա հ ա տ մ ան ը , ի ն ք ն ո թ ո շ մ ան ը :

- **Թեթապստիկ** գ ո թ ծ առ ու յ թ ի շ ն ո թ հ ի վ խ աղ ը կ ի թ առ վ ու մ է
ո թ պ ե ս ա յ ն պ ի ս ի դ ժ վ ար ու թ յ ու ն ն ե թ հ աղ թ ա հ ար ե լ ու մ ի ջ ո ճ ,
ո թ ո ն ք կ ար ո ղ ե ն ի հ ա յ տ գ ա լ կ ե ն ս ա կ ան տ ա թ ե թ
ի թ ա վ ի ճ ա կ ն ե թ ու մ՝ ու ս մ ան մ ե ջ , մ ի ջ մ շ ա կ ու թ ա յ ի ն
հ աղ ո թ դ ա կ ց մ ան և ա յ լ ն ի ժ ա մ ան ա կ : Գ ն ա հ ա տ ե լ ո վ խ աղ ա յ ի ն
մ ի ջ ո ճ ն ե թ ի թ ե թ ա պ ս տ ի կ ն շ ան ա կ ու թ յ ու ն ը՝ Դ . Է լ կ ո ն ի ն ը
գ թ ու մ է . «Խ աղ ա յ ի ն թ ե թ ա պ ի ա յ ի ար դ յ ու ն ա վ ե տ ու թ յ ու ն ը
ո թ ո շ վ ու մ է հ ա ս ար ա կ ա կ ան ա յ ն հ ար ա թ ե թ ու թ յ ու ն ն ե թ ի
պ թ ա կ տ ի կ ա յ ո վ , ո թ ո ն ք ե թ ե խ ան ս տ ան ձ ն ու մ է խ աղ ի
ը ն թ ա ց ք ու մ ո թ և է դ ե թ կ ատ ա թ ե լ ո վ » [3] : Դ ե թ ա յ ի ն խ աղ ը
ե թ ե խ ա յ ի ն հ ն ար ա վ ո թ ու թ յ ու ն է տ ա լ ի ս հ ա վ ա ս ար լ ի ն ե լ , թ ե
մ ե ծ ա հ ա ս ա կ ն ե թ ի , թ ե ի թ հ ա ս ա կ ա կ ց ի հ ե տ . ա յ ս տ ե ղ
հ ար կ ա դ թ ան ք ը և ա գ թ ե ս ի ան փ ո խ ար ի ն վ ու մ ե ն ա գ ա տ ու թ յ ա մ թ
և հ ա մ ա գ ո թ ծ ա կ ց ու թ յ ա մ թ , ա յ ս ի ն ք ն՝ ն ո թ ի թ ա կ ան
հ ար ա թ ե թ ու թ յ ու ն ն ե թ ի պ թ ա կ տ ի կ ան , ի վ ե թ ջ ո , ու ն ե ն ու մ է
թ ե թ ա պ ս տ ի կ ար դ յ ու ն ք :

- **Շտկման** գ ո թ ծ առ ու յ թ , ե թ ե ս ո վ ո թ ո ղ ն ե թ ը յ ու թ ա ց թ ե լ ե ն
խ աղ ի կ ան ո ն ն ե թ ը և թ ո վ ան դ ա կ ու թ յ ու ն ը , ե թ ե
յ ու թ ա ք ան չ յ ու թ մ ա ս ն ա կ ի ց լ ա վ գ ի տ ի ո չ մ ի ա յ ն ի թ
ը ն կ ե թ ն ե թ ի դ ե թ ը , ե թ ե խ աղ ի ն պ ա տ ա կ ն ու ան ց կ ա ց մ ան
ը ն թ ա ց ք ը ն թ ան ց մ ի ա վ ո թ ու մ ե ն , ա պ ա խ աղ ի շ տ կ ո ղ ա կ ան
գ ո թ ծ առ ու յ թ ն ի թ ա կ ան ա ց ե լ է : Շ տ կ ո ղ ա կ ան խ աղ ե թ ը կ ար ո ղ

են օգնել վարքի շեղում ունեցող սովորողներին հաղթահարել այն ապրումները, որոնք խոչընդոտում են հասակակիցների հետ իրենց շփման և կարգավորում են ինքնազգացողությունը: ⁴

Երած շտամանկավարժական գործընթացում խաղային տեխնոլոգիաների արդյունավետությունն է են երած իշտմանկավարժներ Է. Ժակ - Դալկրոզը, Կ. Օրֆը, Լ. Վիգոսկին և ուրիշներ:

Է. Ժակ - Դալկրոզը՝ երած շտառիթմիկ դաստիարակության հիմնադիրը, իր հիմնածմեթոդիկայում ընդգրկել է ռիթմիկ խաղեր: Երած շտառիթմիկ խաղերը երած շտույնանակտիվընկալման ձևերից են, որոնք հիմնվում են հիմնական և պարային շարժումների վրա: Այդ խաղերը զարգացնում են երեխաների կողմից երած շտույնանընկալումը, շարժողական ունակությունները, ստեղծագործական կարողությունները: Խաղի ընթացքում պետք է օգնել երեխաներին շարժումներում արտահայտել որոշակի երած շտական կերպար: Խաղն ունի նաև դաստիարակչական մեծ նշանակություն: Խաղի ընթացքում դրսևորվում են երեխայի բնավորությունը, անձնային որակները՝ քաջությունը, վախկոտությունը, արագությունը և այլն:

Փորձառու ուսուցիչը կարող է անհրաժեշտ ազդեցություն գործել երեխայի վրա՝ ձևավորելով սովորողի մոտ գեղազիտական և մշակութային ճաշակ:

Մինչ խաղն անցկացնելը ուսուցիչը պետք է ընտրի խաղի անցկացման մեթոդիկան, որոշի երած շտառիթմիկ և շարժողական խնդիրները, սահմանի դաստիարակչական և կրթական նպատակները: Խաղի անցկացման ժամանակ մեծ նշանակություն ունի ուսուցչի խոսքը, որը բացահայտում է երած շտույնանբովանդակությունը՝ երեխաների մեջ վառաջացնելով հուզական

արձագանք, օգնում է գտնել արտահայտչական շարժումներ: Ուսուցչի մասնակցությունը նպաստում է որոշակի տրամադրություն ստեղծելուն:

Ստորև ներկայացվում է երաժշտաֆիլի խաղ միջին դպրոցականների համար, այն է՝ «Դու դիրիժոր ես» խաղը:

Նկարագրիչը. Խաղի ժամանակ դպրոցականներից մեկը ստանձնում է երգչախմբի ղեկավարի դերը:

Մեթոդական ցուցումներ. 6-րդ դասարանում «Դիրիժոր» ենթաթեման անցնելիս սովորում են Կոմիտասի «Իմ չինարի յարը» երգը, որի կրկնեցրը կատարում են դինամիկ նշաններով: Երգը սովորելիս ուսուցիչը դիմում է աշակերտներին, որ պեսուզի ու շաղիբ հետևեն իր ձեռքի շարժումներին (հատկապես դինամիկ նշաններով երգելիս): Այս ուսուցիչը որևէ մեկին առաջարկում է դառնալ խմբավար: Աշակերտը կանգնում է դասարանի դիմաց, իսկ ուսուցիչը հետևում է նրա կեցվածքին: Երգի մեղեդային բնույթը ենթադրում է ձեռքերի մեղմ, թեթև, նուրբ շարժումներ: Երգը մեկ երկու անգամ կատարելուց հետո խմբավարը փոխվում է:

Նպատակը. հնարավորություն տալ սովորողին ղեկավարել դասարանը, հաղորդակցվել ազգային մշակույթին Կոմիտասի երաժշտության միջոցով, ձեռքի շարժումով զգալ և արտահայտել երաժշտության տրամադրությունը, ձևավորել և զարգացնել անձի մի շարք հատկանիշներ՝ կազմակերպվածություն և անխաձեռնողականություն, ինքնակառավարում, պատասխանատվություն, լիդերական որակներ:

Եզրակացություն

Հե տագ ոտու թյան ն պատակն է հիմնավորել սովորողներին մոտ մշակութային արժեքներին գնահատման գործում սովորողներին կողմից մշակութային կարողունակություններին գարգացման նպատակով երաժշտությունն առարկայի դասավանդման ընթացքում ուսուցչի կողմից կիրառվող միջոցների և մեթոդների ընտրությունն հարցր: Մանկավարժական հետազոտություններին վերլուծությունն հիման վրա բացահայտվել է մշակութային կարողունակություններին ձևավորման գործում փոխկապակցված կառուցվածքային բաղադրիչները՝ մոտիվացիոն, կամային և բովանդակային-գործառնական և այլն: Աշակերտներին մշակութային արժեքներին ճանաչողական գործառնությունը գարգացման առանցքային գործոնը նրանց ինքնուրույն ճանաչողական գործունեությունն ակտիվացում է:

Մեր ուսումնասիրությունն մեջ որպես ձևավորված չափանիշ օգտագործեցինք մշակութային կարողունակությունն գործում անհրաժեշտ մեթոդներին և միջոցներին ճանաչողական կողմը:

Փորձարարական աշխատանք կատարելու հիման վրա կարելի է եզրակացնել, որ դպրոցում աշակերտներին մշակութային կարողունակություններին գարգացման նպատակով երաժշտությունն առարկայի դասավանդման ընթացքում ուսուցչի կողմից կիրառվում են համապատասխան միջոցներ և մեթոդներ, բայց դասարանում ուսուցիչները հիմնականում օգտագործում են տեխնոլոգիաներ, որոնք նախատեսված են սովորողներին կողմից մշակութային արժեքներին վերաբերող գիտելիքներին վերաբարձողական յուրացման համար: Դասագրքերի մեծ մասին յուր թրքիչ է նպաստում անհատականությունն այս որակի գարգացմանը, դասագրքերի ինդիքներին մեծ մասը ներառում է աշխատանքի կազմակերպումը վերաբարձողական մակարդակում:

Արդյունքում սովորողներին մշակութային կարողունակություններին գարգացումը չի համապատասխանում ժամանակակից պահանջներին: Ուսումնասիրությունն ընթացքում մշակվել է առաջադրանքներին դասակարգում, որը հնարավորություն է տալիս հիմնավորել կրթական առաջադրանքներին համակարգը, որը կնպաստի ինքնուրույն ճանաչողական գործունեությունն վարելու հմտություններին և կարողություններին ձևավորմանն ու կատարելագործմանը, դրա գարգացման ուղիներն ու միջոցները: Պակաս կարևոր չի ուսուցչի ուղղորդող դերը: Կարևոր, որ ուսուցիչը կարողանա ստեղծել բարենպաստ պայմաններ, որպեսզի երեխան գարգացնի իր ընդունակություններն ու կյանքի համար դասը առի ուսուցանվող նյութից: Հենց դա էլ, րստիս, կարող ենք համարել ուսուցչի առաքելությունն:

Եվ վերջապես, կան յավ սովորողներ և թույլ սովորողներ, կան արագ սովորողներ և դանդաղ սովորողներ, և վերջապես՝ եթե կան համապատասխան մեթոդներ և միջոցներ, ապա աշակերտներին համար սովորելը դառնում է ավելի դյուրին և հիմնավորված:

Հ ալ ե լ վ ած

ԻՄ ՉԻՆԱՐԻ ՅԱՐԸ
ИМ ЧИНАРИ ЯР

Allegretto con amabilità ♩ = 72

Sopr. solo

Il - chaj ppa - che - naq b - yaq, hē ih - ba - rē ya - rē.

Piano

մե յա - նի կըն - փոզ ն - լազ, դաւ - դի - մա՛ յաւ - ըն

չոս - ետ - մաւ ա - դիմ մտ - էի, hē ih - ba - rē ya - rē.

ի - րա չար սրբ - առկ հ - լավի Գար - ղի - ճակ յա - րի :

Soprani *pp* *p*
 Ի՛մ յի - նա - ղի յա - րի, Ի՛մ յի - նա - ղի յա - րի.

Alti *pp* *p*
 Ի՛մ յի - նա - ղի յա - րի, յի - նա - ղի յա - րի.

Tenori *pp* *p*
 Ի՛մ յի - նա - ղի յա - րի, Ի՛մ յի - նա - ղի յա - րի.

Bassi *pp* *p*
 Ի՛մ յա - րի, Ի՛մ յա - րի.

ppp *p*
 Ի՛մ յի - նա - ղի - յա - րի, գե - ղա - կան յա - րի.

ppp *p*
 Ի՛մ յա - րի, գե - ղա - կան յա - րի.

ppp *p*
 Ի՛մ յի - նա - ղի յա - րի, գե - ղա - կան յա - րի.

ppp *p*
 Ի՛մ յա - րի, գե - ղա - կան յա - րի.

Արև բարձրով կան,
 Ի՛մ շնորհ թաղ,
 Արև բարձր կանով կան,
 Գարգինան թաղ,
 Յրջանու բարձր մանի,
 Ի՛մ շնորհ թաղ,
 Երա չար սրբով կան:
 Գարգինան թաղ:

Ի՛մ շնորհ թաղ,
 Ի՛մ շնորհ թաղ,
 Ի՛մ շնորհ թաղ,
 Գարգինան թաղ:

Շրջաղ գառ, գառ,
 Հոբ նա գառանորդ գառ,
 Արև ու աղբյուր բոլ սրբի,
 Ես ի՛մ սիրտին սառ:

Քարտի մերն կանի -
 Յո՛ւր ղ քանակն առանի,
 Արևի ու մանե՛ն, յա՛ր զան,
 Տրտաղի վա կանանի :



Օգտագործված գրականություն

1. Գևորգյան Ա. Երաժշտական կարճատև սեփնոլ ոգիներ: Ուսումնասիրողական ձեռնարկ/Մատենադարան 2015.- 120 էջ:
2. Данилов М.А. Процесс обучения в советской школе/ Данилов М.А.-М; 1960
3. Кабалевский Д.Б. Педагогические размышления .- М; 1986
4. Пиаже Ж. Речь и мышление ребенка.- М.: Издательство „Республика,, 1994
5. Шмаков С.А. Игры учащихся – феномен культуры.- М; 1994
6. Wikipedia.org
7. www.arlis.am