



**«ԻՆՏԵՐԱԿՏԻՎ ԿՐԹՈՒԹՅԱՆ ԶԱՐԳԱՑՈՒՄ»
ՀԻՄՆԱԴՐԱՄ**



**ՀԵՐԹԱԿԱՆ ԱՏԵՍԱՎՈՐՄԱՆ ԵՆԹԱԿԱ
ՈՒՍՈՒՑԻՉՆԵՐԻ ՎԵՐԱՊԱՏՐԱՍՏՄԱՆ
ԴԱՍԸՆԹԱՑ 2022**

ՀԵՏԱԶՈՏԱԿԱՆ ԱՇԽԱՏԱՆՔ

ԹԵՄԱ

**Կրամերի մեթոդի կիրառումը, որպես գծային
հավասարումների համակարգերի խորացված
ուսուցման արդյունավետության պայման**

ԱՌԱՐԿԱ

Մաթեմատիկա

ՀԵՂԻՆԱԿ

Նարինե Բաղդասարյան

ՄԱՐԶ

Լոռի

ՈՒՍՈՒՄՆԱԿԱՆ ՀԱՍՏԱՏՈՒԹՅՈՒՆ

**ՀՀ ԿԳՄՍՆ «Վանաձորի մաթեմատիկայի եւ
քնագիտական առարկաների խորացված
ուսուցմամբ հատուկ դպրոց» ՊՈԱԿ**

ՂԵԿԱՎԱՐ

Գագիկ Էմինյան

Վանաձոր 2022

Բովանդակություն

Ներածություն.....	3
Կրամերի մեթոդ.....	4
Կրամերի մեթոդի կիրառություն Excel ծրագրի միջոցով.....	7
Եզրակացություն	11
Գրականության ցանկ	12

Ներածություն

Թեմայի արդիականությունը:

Ց-րդ դասարանում մաթեմատիկայի դպրոցական դասընթացում ուսումնասիրվում են 2 եւ ավելի անհայտներով գծային հավասարումների համակարգերի լուծման տարբեր մեթոդներ՝ գործակիցների հավասարեցման (հանման) կանոն, Գաուսի մեթոդ, գրաֆիկական եղանակ եւ այլն [2,15]:

Հետազոտության նպատակը: Ներկայացնել Կրամերի մեթոդի էությունը և դրա արդյունավետ կիրառումը ծրագրի Excel միջոցով:

Հետազոտության խնդիրները:

- Ուսումնասիրել Կրամերի հայտնի մեթոդի էությունը
- Կոնկրետ օրինակով ներկայացնել, թե ինչպես կարելի է մեծ թվով փոփոխականներով գծային հավասարումների համակարգերի լուծումը դարձնել ավելի մատչելի եւ արագ:

Կրամերի մեթոդ

Շատ աշակերտներ դժվարանում են հատկապես 3 եւ ավելի անհայտով գծային հավասարումների համակարգերի լուծման ժամանակ:

Կրամերի մեթոդով գծային հավասարումների համակարգի լուծման մեթոդի էությունը կայանում է հետեւյալում.

Դիտարկենք երկու անհայտով երկու հավասարումների հետեւյալ համակարգը [3, 248].

$$\begin{cases} a_1x + b_1y = h_1 & (1) \\ a_2x + b_2y = h_2 & (2) \end{cases}$$

Կատարենք հետեւյալ նշանակումները

$$\Delta = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \quad (\text{համակարգի դետերմինանտ})$$

Երկրորդ կարգի դետերմինանտը հաշվվում է հետեւյալ ձեւով.

$$\Delta = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} = a_1b_2 - a_2b_1$$

Δ_x դետերմինանտը ստացվում է հիմնական դետերմինանտի մեջ առաջին սյունակը փոխարինելով ազատ անդամների սյունով: Δ_y դետերմինանտը ստացվում է հիմնական դետերմինանտի մեջ երկրորդ սյունակը փոխարինելով ազատ անդամների սյունով:

$$\Delta_x = \begin{vmatrix} h_1 & b_1 \\ h_2 & b_2 \end{vmatrix} \quad \Delta_y = \begin{vmatrix} a_1 & h_1 \\ a_2 & h_2 \end{vmatrix}$$

Հնավոր է 3 դեպք.

Դեպք 1: Հիմնական դետերմինանտը զրոյի հավասար չէ՝ $\Delta \neq 0$:

Այս դեպքում համակարգն ունի միակ լուծում. $x = \frac{\Delta_x}{\Delta}$, $y = \frac{\Delta_y}{\Delta}$

Դեպք 2: Հիմնական դետերմինանտը հավասար է զրոյի՝ $\Delta = 0$ (այսինքն անհայտների գործակիցները համեմատական են) եւ Δ_x , Δ_y դետերմինանտներից մեկը

հավասար չէ զրոյի (այսինքն՝ ազատ անդամները համեմատական չեն անհայտների գործակիցներին): Այս դեպքում համակարգը լուծում չունի:

Դեպք 3: Հիմնական դետերմինանտը հավասար է զրոյի՝ $\Delta = 0, \Delta_x = 0, \Delta_y = 0, \Delta_z = 0$ (այսինքն՝ գործակիցները եւ ազատ անդամները համեմատական են):

Այս դեպքում համակարգն ունի անթիվ բազմությամբ լուծումներ: Բերենք օրինակ, տրված է հետեւյալ համակարգը.

$$\begin{cases} 2x + 3y = 8 \\ 7x - 5y = -3 \end{cases}$$

$$\text{Այստեղ՝ } \Delta = \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 7 & -5 \end{vmatrix} = -31 \quad \Delta_x = \begin{vmatrix} 8 & 3 \\ -3 & -5 \end{vmatrix} = -31 \quad \Delta_y = \begin{vmatrix} 2 & 8 \\ 7 & -3 \end{vmatrix} = -62$$

$$\text{Համակարգն ունի միակ լուծում } x = \frac{\Delta_x}{\Delta} = 1 \quad y = \frac{\Delta_y}{\Delta} = 2$$

Այժմ դիտարկենք արդեն 3 անհայտով հավասարումների համակարգ.

$$\begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z = h_1 & (1) \\ a_2x + b_2y + c_2z = h_2 & (2) \\ a_3x + b_3y + c_3z = h_3 & (3) \end{cases}$$

Նորից կազմվում է համակարգի հիմնական դետերմինանտը՝ համակարգի մեջ

$$\text{մտնող անհայտների գործակիցները դուրս գրելով. } \Delta = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$$

Երրորդ կարգի դետերմինանտը հաշվվում է հետեւյալ ձեւով.

$$\Delta = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = a_1 \begin{vmatrix} b_2 & c_2 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix} - b_1 \begin{vmatrix} a_2 & c_2 \\ a_3 & c_3 \end{vmatrix} + c_1 \begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} =$$

$$a_1b_2c_3 - a_1b_3c_2 + b_1c_2a_3 - b_1a_2c_3 + c_1a_2b_3 - c_1a_3b_2$$

Հիմնական դետերմինանտից Δ_x դետերմինանտը ստացվում է հիմնական դետերմինանտի մեջ առաջին սյունակը փոխարինելով ազատ անդամների սյունով: Համանման ձեով ստացվում են նաև Δ_y -ը եւ Δ_z -ը:

$$\Delta_x = \begin{vmatrix} h_1 & b_1 & c_1 \\ h_2 & b_2 & c_2 \\ h_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} \quad \Delta_y = \begin{vmatrix} a_1 & h_1 & c_1 \\ a_2 & h_2 & c_2 \\ a_3 & h_3 & c_3 \end{vmatrix} \quad \Delta_z = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & h_1 \\ a_2 & b_2 & h_2 \\ a_3 & b_3 & h_3 \end{vmatrix}$$

Եթե հիմնական դետերմինանտի մեջ որեւէ երկու տողերի, ասենք առաջինի եւ երկրորդի համապատասխան տարրերը համեմատական լինեն, ապա այդ դեպքում (1) եւ (2) հավասարումները կամ անհամատեղելի են, կամ հանգում են միեւնույն հավասարմանը: Առաջին դեպքում հավասարումների համակարգը լուծում չունի, երկրորդ դեպքում կստանանք երեք հավասարումներով համակարգի փոխարեն ստանում են երկու հավասարումներով համակարգ՝ (1) եւ (3), այդ համակարգն էլ իր հերթին կարող է հանգել մեկ հավասարման: Ենթադրենք, որ հիմնական դետերմինանտում տողերի ոչ մի զույգ չկա, որի տարրերը համեմատական լինեն: Այս ենթադրությամբ նորից կունենանք 3 դեպք:

Դեպք 1: Հիմնական դետերմինանտը զրոյի հավասար չէ՝ $\Delta \neq 0$

Այս դեպքում համակարգն ունի միակ լուծում. $x = \frac{\Delta}{\Delta_x}$, $y = \frac{\Delta}{\Delta_y}$, $z = \frac{\Delta}{\Delta_z}$

Դեպք 2: Հիմնական դետերմինանտը հավասար է զրոյի՝ $\Delta = 0$ եւ $\Delta_x, \Delta_y, \Delta_z$ **դետերմինանտներից** մեկը հավասար չէ զրոյի:

Այս դեպքում համակարգը լուծում չունի:

Դեպք 3: Հիմնական դետերմինանտը հավասար է զրոյի՝

$$\Delta = 0 \text{ եւ } \Delta_x = 0, \Delta_y = 0, \Delta_z = 0$$

Այս դեպքում համակարգն ունի անթիվ բազմությամբ լուծումներ:

Օրինակ 1: Լուծել հետեւյալ համակարգը.

$$\begin{cases} 3x + 4y + 2z = 5 \\ 5x - 6y - 4z = -3 \\ -4x + 5y + 3z = 1 \end{cases}$$

Այստեղ $\Delta = \begin{vmatrix} 3 & 4 & 2 \\ 5 & -6 & -4 \\ -4 & 5 & 3 \end{vmatrix} = 12$

$$\Delta_x = \begin{vmatrix} 5 & 4 & 2 \\ -3 & -6 & -4 \\ 1 & 5 & 3 \end{vmatrix} = 12 \quad \Delta_y = \begin{vmatrix} 3 & 5 & 2 \\ 5 & -3 & -4 \\ -4 & 1 & 3 \end{vmatrix} = -24 \quad \Delta_z = \begin{vmatrix} 3 & 4 & 5 \\ 5 & -6 & -3 \\ -4 & 5 & 1 \end{vmatrix} = 60$$

Համակարգն ունի միակ լուծում. $x = \frac{\Delta_x}{\Delta} = 1$, $y = \frac{\Delta_y}{\Delta} = -2$, $z = \frac{\Delta_z}{\Delta} = 5$

Իհարկե, կարելի է հաշվել նաեւ չորրորդ եւ ավելի բարձր կարգի դետերմինանտներ եւ դրա միջոցով լուծել գծային հավասարումների համակարգը, բայց մեր նպատակն է ցույց տալ, թե ինչպես կարող ենք օգտագործելով համակարգչային միջոցները՝ լուծել մի քանի փոփոխական պարունակող գծային հավասարումների համակարգը:

Կրամերի մեթոդի կիրառություն Excel ծրագրի միջոցով

Դիտակենք հետևյալ օրինակը.

Օրինակ 2: Տրված է հետևյալ համակարգը, պահանջվում է լուծել այն եւ գտնել

անհայտների արժեքները.
$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 14 \\ x + y + z = 6 \\ x + 2y - z = 2 \end{cases}$$

Վարվում ենք հետևյալ ձևով՝ անհայտների գործակիցները առանձնացնելով գրում ենք Excel ծրագրի մեջ, առանձնացնում ենք նաեւ ազատ անդամների սյունը:

	Գործակիցներ			Ազատ անդամների սյուն
3	1	2	3	14
4	1	1	1	6
5	1	2	-1	2

Այնուհետև ազատ անդամների սյունը տեղադրում ենք անհայտների գործակիցների մեջ առաջին, երկրորդ եւ երրորդ սյունների փոխարեն:

	Գործակիցներ			Ազատ անդամների սյուն					
1	1	2	3	14					
2	1	1	1	6					
3	1	2	-1	2					
7	14	2	3	1	14	3	1	2	14
11	6	1	1	1	6	1	1	6	
12	2	2	-1	1	2	-1	1	2	2

Յուրաքանչյուր սյան համար հաշվում ենք մատրիցայի որոշիչը՝ օգտվելով Excel ծրագրի Math&Trig խմբի MDETERM ֆունկցիայից [1,109]:

Փոփոխականների արժեքները ստանում ենք ստացված որոշիչները հիմնական մատրիցայի որոշիչին բաժանելով: Ստացված եղյակն էլ

$x=1, y=2, z=3$ կլինի մեր համակարգի լուծումը

5	1	2	3	14					
6	1	1	1	6					
7	1	2	-1	2					
8	$\Delta = 4$								
10	14	2	3	1	14	3	1	2	14
11	6	1	1	1	6	1	1	1	6
12	2	2	-1	1	2	-1	1	2	2
13	$\Delta_1 = 4$		$\Delta_2 = 8$		$\Delta_3 = 12$				
16	$x = \frac{\Delta_1}{\Delta} = 1$								
19	$y = \frac{\Delta_2}{\Delta} = 2$								
22	$z = \frac{\Delta_3}{\Delta} = 3$								

MDETERM

Insert Function

Search for a function:

Type a brief description of what you want to do and then click Go

Or select a category: Math & Trig

Select a function:

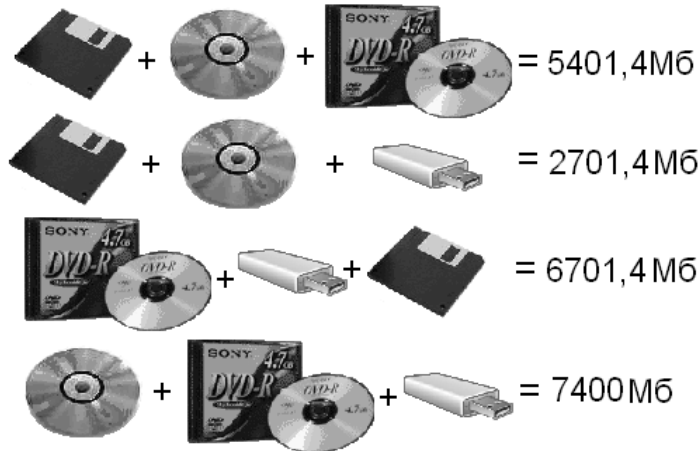
- MDETERM
- MINVERSE
- MMULT
- MOD
- MROUND
- MULTINOMIAL
- ODD

MDETERM(array)
Returns the matrix determinant of an array.

OK Cancel

Օրինակ 3: Դիտարկենք հետեւյալ խնդիրը.

Գտնել USB կրիչի մեջ քանի հատ 5Mb ծավալով mp3 ֆորմատի երգ կտեղավորվի, եթե մեզ տրված է հետեւյալ նկարը.



Խնդրի լուծումը հանգում է 4 անհայտով գծային հավասարումների համակարգի լուծմանը: Այս եւ նմանատիպ խնդիրների լուծման համար կարելի է օգտվել Կրամերի մեթոդից:

Մեր խնդրի մեջ յուրաքանչյուր կրիչ դիտարկելով որպես մեկ փոփոխական (floppy- f, CD- c, DVD-d, USB – u) կարող ենք ունենալ հետեւյալ հավասարումների համակարգը.

$$\begin{cases} f + c + d = 5401.4 \\ f + c + u = 2701.4 \\ d + u + f = 6701.4 \\ c + d + u = 7400 \end{cases}$$

Այստեղ նույնպես վարվում ենք նախորդ օրինակի նման, նախ առանձնանցնում ենք անհայտների գործակիցները, ապա ազատ անդամների սյունը տեղադրում ենք համապատասխանաբար առաջին, երկրորդ, երրորդ եւ չորրորդ սյուների փոխարեն:

Փոփոխականների արժեքները ստանում ենք ստացված որոշիչները հիմնական մատրիցայի որոշիչին բաժանելով:

Book2 - Microsoft Excel

Home Insert Page Layout Formulas Data Review View Developer

Clipboard Paste Font Alignment Number Conditional Formatting Styles Cell Styles Cells Sort & Filter Select

W21

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1		1	1	1	0		5401.1																			
2		1	1	0	1		2701.4																			
3		1	0	1	1		6701.4																			
4		0	1	1	1		7400																			
5																										
6		-3																								
7																										
8																										
9	5401.4	1	1	0		1	5401.1	1	0		1	1	5401.1	0	1	1	1	1	5401.1							
10	2701.4	1	0	1		1	2701.4	0	1		1	1	2701.4	1	1	1	0	1	2701.4							
11	6701.4	0	1	1		1	6701.4	1	1		1	0	6701.4	1	1	1	0	1	6701.4							
12	7400	1	1	1		0	7400	1	1		0	1	7400	1	0	1	1	1	7400							
13																										
14	-4.2					-2100					-14100								-6001							
15																										
16	f= 1.4					c= 700					d= 4700								u= 2000							
17																										
18																										

Ստանալով USB կրիչի ծավալը 2000 Mb արդեն կարող ենք ասել, թե քանի 5 Mb ծավալով երգ կարող ենք տեղավորել նրա մեջ:

Եզրակացություն

Գծային հանրահաշվի մեջ Կրամերի կանոնը շատ կարևոր դեր ունի: Այն լայնորեն օգտագործվում է գծային հավասարումների համակարգերի լուծումը գտնելու համար: Կրամերի կանոնը օգնում է պարզելու արդյո՞ք համակարգը գոնե մեկ լուծում ունի, թե՞ ոչ:

Կրամերի մեթոդով գծային հավասարումների համակարգի լուծումը շատ ավելի արագ եւ արդյունավետ է, քան Ց-րդ դասարանի դպրոցական դասընթացի մեջ ընդգրկված մյուս բոլոր մեթոդները (տեղադրման, գործակիցների հավասարեցման, Գաուսի մեթոդ եւ այլն), հատկապես 3 եւ ավելի փոփոխականներ պարունակող գծային հավասարումների համակարգերի լուծման համար: Մեթոդի կիրառության համար պահանջվում են մատրիցների վերաբերյալ լրացուցիչ գիտելիքներ:

Աշխատանքը ամփոփելով կարող ենք ասել, որ Կրամերի մեթոդը հասանելի է Ց-րդ դասարանի աշակերտների ուսումնասիրության համար 2-րդ, 3-րդ եւ ավելի բարձր կարգի գծային հավասարումների համակարգեր լուծելիս և կարող է առաջարկվել որպես լրացուցիչ մեթոդ դասապրոցեսում կիրառելու համար:

Գրականություն

1. Դանիելյան Ա.Ա., Դանիելյան Ա.Վ., «Ինֆորմատիկա 10», բնագիտամաթեմատիկական հոսք, Երեւան, «Տիգրան Մեծ» 2010, 128 էջ:
2. Նիկոլսկի Մ.Մ., Պոտապով Մ.Կ. Հանրահաշիվ, 8-րդ դասարանի դասագիրք/թարգմանիչ և խմբագիր Ռուբեն Ավետիսյան-Եր.: Անտարես, 2012-280 էջ:
3. Վիգորսկի Մ. Յա. «Բարձրագույն մաթեմատիկայի տեղեկագիրք» Երեւան «Լույս», 1973, 948 էջ: