**Թվային գրագիտություն և համակարգչային գիտություն**

**Թեմատիկ աշխատանք 2**

**5-րդ դասարան / 2-րդ կիսամյակ / 2021-2022 ուստարի**

**Աշակերտ՝ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Ամսաթիվ՝ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Ընդհանուր միավոր՝ 22 Հավաքած միավոր՝ \_\_\_\_ Գնահատական՝ \_\_\_\_**

1. Կատարեք համապատասխանեցում. (3 միավոր)
* Ներմուծման սարքեր մկնիկ

 մոնիտոր

* Արտածման սարքեր ֆլեշ

 ստեղնաշար

* Հիշող սարքեր տպող սարք
1. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ իրենից ներկայացնում է աշխատանքների կատարման հատուկ հրահանգների համախումբ։ (1 միավոր)
2. Ծրագրերը դասավորել աղյուսակում ըստ նշանակության. ( 3 միավոր)

1.Windows, 2. Paint, 3. KDWin, 4. MacOs, 5. Excel, 6. Linux, 7. Word,

 8․ Հաշվիչ, 9. Android

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Օպերացիոն համակարգ | Կիրառական ծրագրեր | Ծառայողական ծրագրեր |
|  |  |  |

1. Որը՞ տվյալների արտապատկերման ձև չէ․ (1 միավոր)
* Աղյուսակ
* Խոսք
* Քարտեզ
* Դիագրամ
1. Ի՞նչ նշանով ենք սկսում Excel-ում հաշվարկների իրականցումը. (1 միավոր)
* Բազմապատկում
* Հավասար
* Գումարում
1. Ի՞նչ թվաբանական գործողություններ կարող ենք կատարել Excel-ում

\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_ (2 միավոր)

1. Ի՞նչ է ալգորիթմը —————————————————————————————————————————————————————————————————————————————————————————————————։ (2 միավոր)
2. Համապատասխանեցնել․ (4 միավոր)

 Գործողության բլոկ

 Սկիզբի և ավարտի բլոկ

 Ներմուծման և արտածման բլոկ

 Պայմանի բլոկ

1. Ո՞ր մեծություններն են կոչվում փոփոխականներ․ (2 միավոր)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_:

1. Կազմել ալգորիթմ, որը կներմուծի ուղղանկյան a,b կողմերը, կհաշվի և կարտածի ուղղանկյան P պարագիծը. ( 3 միավոր)