# **Դուրս գրել հինգ հիմնական կետեր։**

**Ուղղորդող հարցեր**

Հ1 Որտե՞ղ են օգտագործվում համակարգիչները։

Հ2 Ի՞նչ սարքավորումներից է բաղկացած համակարգիչը։

Հ3 Ի՞նչ նպատակով են կիրառվում ներածման և արտածման սարքերը։

Հ4 Ի՞նչ նպատակով են կիրառվում հիշող սարքերը։

Հ5 Ի՞նչ գործառույթ է իրականացնում պրոցեսորը։

# **Թեմա**

# **Համակարգչի բաղադրիչները և դրանց նշանակությունը-1**

Մեծ է համակարգիչների դերը մեր կյանքում։ Դրանք օգտագործվում են դպրոցներում, պետական մարմիններում, խանութներում, արդյունաբերության մեջ, գրքեր, թերթեր կամ ամսագրեր պատրաստելու համար, տարբեր դասընթացներ կազմակերպելու ժամանակ, առողջապահության ոլորտում, գիտության մեջ և այլուր։ Համակարգչից կարելի է օգտվել՝ ընտանիքի և ընկերների հետ հաղորդակցվելու, ուղևորության և կինոյի տոմսեր ամրագրելու, բանկային հաշիվները ստուգելու համար և այլն։ Այն կիրառվում է նաև զվարճանքի նպատակով՝ խաղեր խաղալու, երաժշտություն լսելու, կինոնկարներ դիտելու, շնորհավորանքներ ուղարկելու համար և այլն։

**Համակարգչի կառուցվածքը**

**Համակարգիչն** էլեկտրոնային սարք է, որն օգտագործվում է տվյալների պահեստավորման և մշակման համար։ Այն բաղկացած է հետևյալ սարքավորումներից․

1. ներմուծման սարքեր,
2. արտածման սարքեր,
3. հիշող սարքեր,
4. թվաբանական և ղեկավարող սարք՝ պրոցեսոր։

1․ Ներածման սարքերը նախատեսված են նախնական տվյալները ներմուծելու համար։

2․ Արտածման սարքերը նախատեսված են ստացված արդյունքն արտածելու համար։

3․ Հիշող սարքերը պահպանում են ներմուծված և մշակման ընթացքում ստացված տվյալները։

4․ Պրոցեսորն (մշակող) օգտագործվում է հաշվարկներն իրականացնելու և առանձին սարքերի համակցված աշխատանքը ղեկավարելու համար։

Համակարգչի հիմնական սարքերն են՝ ցուցասարք (մոնիտոր կամ դիսփլեյ), համակարգային բլոկ, ստեղնաշար, մկնիկ։ Բոլոր սարքերը միանում են համակարգային բլոկին։



**Մկնիկը** ներածման սարք է՝ նախատեսված էկրանի գրաֆիկական պատկերների կառավարման համար, ինչպես նաև հրամաններ մուտք անելու համար։ Մկնիկները լինում են 2 կամ 3 սեղմակներով, որոնցից երկուսը լիովին բավարարում են օգտագործողի աշխատանքին։ Սովորաբար, մկնիկները լինում են երկու տեսակի՝ օպտիկական և անլար։



Ժամանակակից սովորական օպտիկական մկնիկ՝ լարով Անլար մկնիկ

**Համակարգչային ստեղնաշարը** սարք է, որը թույլ է տալիս համակարգչում ներմուծել տեղեկություն, տեքստ։ Այն իրենից ներկայացնում է ստեղների խումբ, որոնք տեղակայված են հատուկ հերթականությամբ։

Ըստ իրենց նշանակության ստեղները բաժանվում են մի քանի հիմնական խմբի՝ տառաթվային ստեղներ, թվային ստեղներ, ղեկավարման ստեղներ, ֆունկցիոնալ ստեղներ, կուրսորի ղեկավարման ստեղներ և այլն։

**Կուրսորը տեքստ ներմուծելու ռեժիմում** էկրանին անընդհատ թարթող լուսացույցն է, որը ցույց է տալիս ընթացիկ պայմանանշանի դիրքը։

Ստեղնաշարը նույնպես կարող է լինել լարով և անլար։

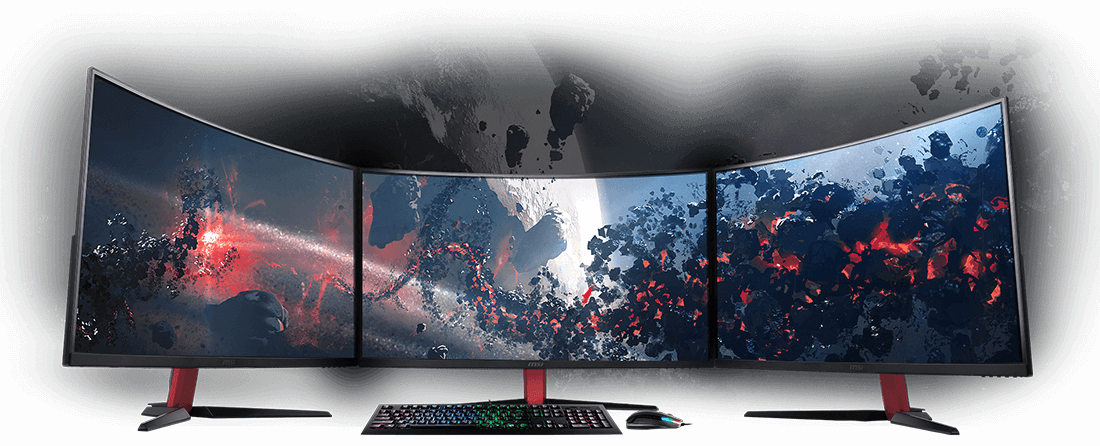
 

**Ճկուն ստեղնաշար Ճկուն և նեղ ստեղնաշար**

**Մոնիտոր** (ցուցասարք)- համակարգչային սարքավորում է, որը նախատեսված է տեքստային և գրաֆիկական ինֆորմացիան էկրանին արտածելու համար։ Մոնիտորները սովորաբար լինում են գունավոր, չնայած համակարգչային տեխնոլոգիաների զարգացման ավելի վաղ էտապում կային նաև միագույն մոնիտորներ։ Էկրանի վրա արտացոլվող ցանկացած պատկեր կազմված է որոշակի կետերի բազմությունից, որոնց անվանում են փիքսելներ։



Հեղուկ-բյուրեղային մոնիտոր (ցուցասարք)

****

**Խաղային մոնիտոր**